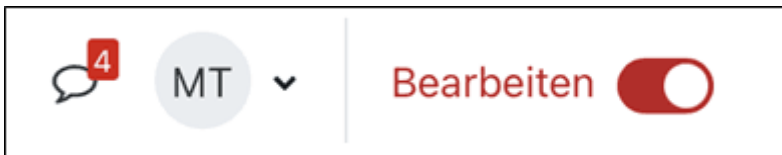
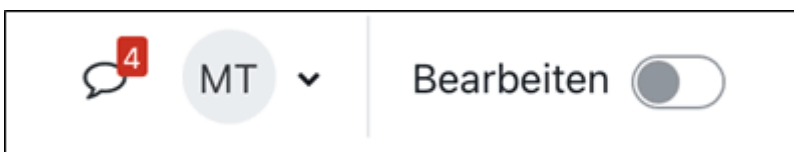


Advanced fill the blanks

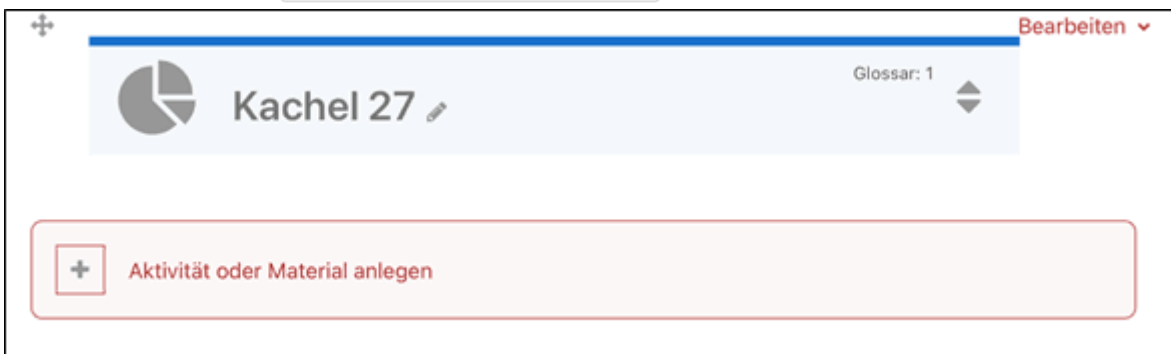
Der Inhaltstyp „Advanced fill the blanks“ entspricht der Funktion eines Lückentexts. Die Kursteilnehmer*innen werden angehalten die fehlenden Lücken eigenständig – also ohne vorgegebene Wörter – zu ergänzen. Nachdem die Lücken befüllt wurden, erhalten die Teilnehmer*innen sofort ein Feedback. Derlei Aufgaben eignen sich besonders im Kontext des Zweit- oder Fremdsprachenlernens, da die Lernenden durch das Ausfüllen der Lückentexte den Kontext eines Textes verstehen, sich grammatikalische Strukturen erschließen und ihren Wortschatz trainieren können. Doch nicht nur in linguistischen Zusammenhängen lässt sich dieser Inhaltstyp methodisch einsetzen, sondern auch um das Textverstehen wissenschaftlicher Inhalte zu fördern.

Aktivität hinzufügen

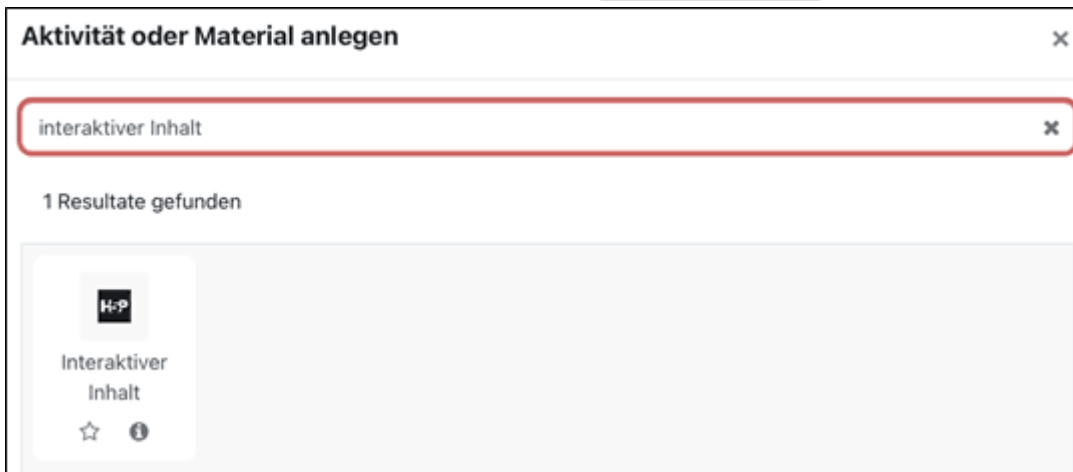
1. Um die H5P Aktivität „Advanced fill the blanks“ in Ihren Kurs zu integrieren, aktivieren Sie zunächst den Bearbeitungsmodus, indem Sie den Regler oben rechts bewegen und damit das Bearbeiten einschalten.



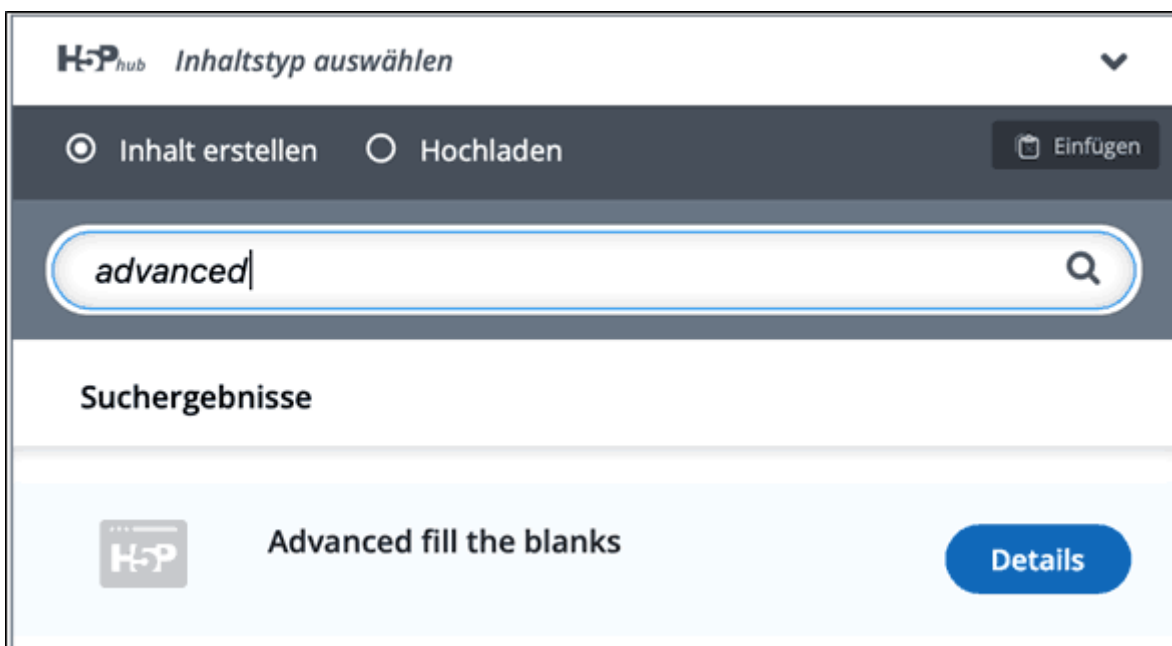
2. Scrollen Sie anschließend zu dem Abschnitt, in den Sie die Aktivität einbinden möchten und klicken Sie auf [Aktivität oder Material anlegen](#).



3. Ein neues Fenster öffnet sich. Wählen Sie **Interaktiver Inhalt** aus.

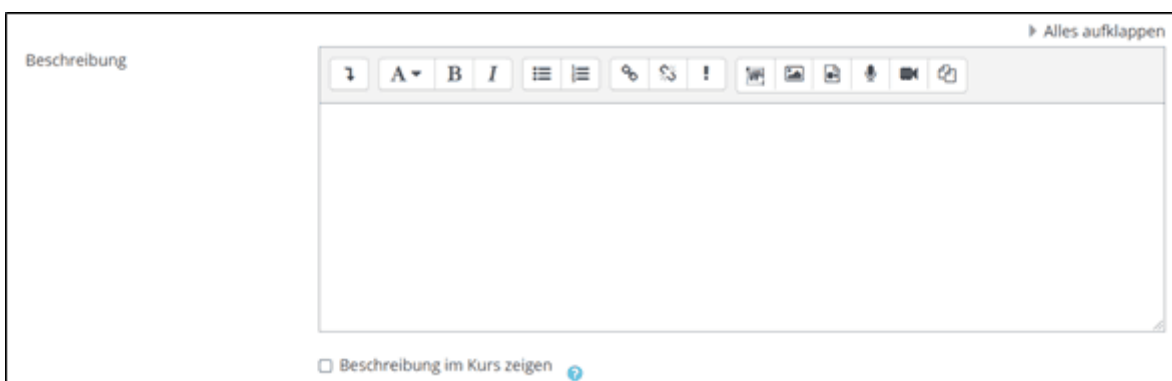


4. Wählen Sie anschließend den Inhaltstypen aus, indem Sie **Advanced fill the Blanks** in die Suchleiste eingeben.



Einstellungen

1. Anschließend öffnet sich eine neue Übersicht. Sie haben die Möglichkeit, den Inhalt zu beschreiben.



2. Es öffnen sich neue Einstellungen. Geben Sie dem H5P Inhalt zunächst einen Namen. Dieser erscheint später als Bezeichnung der Aktivität.

Fill in the Blanks

Name * Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

3. Legen Sie anschließend die spezifischen Einstellungen fest. Tragen Sie die Aufgabenbeschreibung ein.

Aufgabenbeschreibung *

Eine Anleitung, die dem Nutzer mitteilt, wie die Aufgabe beantwortet werden kann.

4. Geben Sie im Feld Text mit Lücken nun einen Text mit Lücken, welche Sie durch drei oder mehr Unterstriche kennzeichnen, ein, der den Kursteilnehmenden später als Lückentext angezeigt werden soll.

Text mit Lücken *

i Wichtige Hinweise ✕ Ausblenden

- Lücken müssen mit _____ (drei oder mehr Unterstriche) gekennzeichnet werden.
- Die Lösungen werden erst weiter unten in einem anderen Bereich eingegeben.

Beispiel: Ich wollte _____ nach Norwegen fahren.

Rich Text Editor:

B I U S x₂ x² I_x **≡ ≡ ≡** **≡ ≡** **≡ ≡** **≡ ≡**

Normal **Schriftart** 10... **A** **A**

Kirschen sind _____. Sie wachsen am _____. Erbeeren sind auch _____. Sie wachsen an der _____. Von Äpfeln gibt es viele verschiedene _____. Sie wachsen am _____.

body p

5. Diesen Text können Sie mit verschiedenen Textbearbeitungsfunktionen anpassen, welche in der gelben Infobox erläutert werden. Nun können Sie die richtigen Antworten für die Lücken hinterlegen. Dabei können Sie auch Tipps hinzufügen oder falsche Antworten klassifizieren.

Lücken *

1. Früchte

2. Baum

3. Früchte

4. Erde

5. Sorten

6. Baum

+ LÜCKE HINZUFÜGEN

Richtige Antwort *

Alternative Antworten können jeweils mit einem Schrägstrich (/) angefügt werden.

Früchte

Tipp

Falsche Antworten

falsche Antwort

Hinzufügen

6. Soll eine falsche Antwort klassifiziert werden, so geben Sie eine falsche Antwort des Nutzers an und formulieren, welche Rückmeldung der Nutzer anschließend erhalten soll und ob Textteile hervorgehoben werden sollen.

Falsche Antworten

▼ Falsche Antwort × ^

▼

Vom Nutzer eingegebene falsche Antwort *

Rückmeldung

Die Rückmeldung sollte dem Nutzer dabei helfen, die richtige Antwort zu finden und dabei auf die eingegebene Antwort Rücksicht nehmen.

☐ **Hervorhebung im Text anzeigen während die Rückmeldung gegeben wird**

Hervorhebungen müssen mit !! begonnen und beendet werden.
Beispiel: Dies ist !!eine Hervorhebung!!

7. Falls gewünscht, können Sie noch weitere falsche Antworten hinzufügen. Weiterhin können Sie Textbausteine in Rückmeldungstexte einfügen, indem Sie dort @Bausteinname eingeben. Damit ersparen Sie es sich, gleiche Texte immer wieder eingeben zu müssen.

▼ Textbausteine

Textbausteinliste

Du kannst Textbausteine in Rückmeldungstexte einfügen, indem du dort @Bausteinname eingibst. Damit ersparst du es dir, gleiche Texte immer wieder eingeben zu müssen.

▼ Textbaustein

Name *

Du kannst nur Buchstaben oder Ziffern für den Namen eines Textbausteins verwenden.

Text *

TEXTBAUSTEIN HINZUFÜGEN

8. Außerdem können Sie noch die Feedbackeinstellungen bearbeiten, indem Sie unterschiedliche Bewertungsbereiche definieren und ausfüllen, welches Feedback den Kursteilnehmenden nach Bearbeitung der Aufgabe gegeben werden soll. Sie können selbst über die verschiedenen Bewertungsbereiche bestimmen. Wenn Sie auf Bereich hinzufügen klicken, erscheint ein neuer Bewertungsbereich. Mit der Funktion „Gleichmäßig verteilen“ können Sie die Prozentverteilung der einzelnen Bereiche gleichmäßig verteilen lassen.

▼ Gesamtrückmeldung

Lege Rückmeldungen für einzelne Punktebereiche fest

Klicke auf den "Bereich hinzufügen"-Button, um so viele Bereiche hinzuzufügen, wie du brauchst. Beispiel: 0-20% Schlechte Punktzahl, 21-91% Durchschnittliche Punktzahl, 91-100% Großartige Punktzahl!

Punktebereich *	Rückmeldung für jeweiligen Punktebereich
0 % - 100 %	<input type="text" value="Trage die Rückmeldung ein"/>

BEREICH HINZUFÜGEN X Gleichmäßig verteilen


9. Anschließend können Sie weitere Einstellungen vornehmen, die Voraussetzungen für die Übung anpassen, einstellen, ob der Aktivitätsabschluss angezeigt werden soll und die Kompetenzen für die Aktivität festlegen. Nachdem alle Einstellungen festgelegt wurden, kann die Aktivität angeschaut werden mit Klick auf den Button „Speichern und anzeigen“.




Ihre Aktivität erscheint dann wie folgt:

Übung 1

Trage die fehlenden Wörter ein.

Kirschen sind . Sie wachsen am . Erdbeeren sind auch . Sie wachsen an der . Von Äpfeln gibt es viele verschiedene . Sie wachsen am .

 Überprüfen

 Wiederverwenden  Einbetten 

Version #3

Erstellt: 29 August 2023 10:47:16 von Steffi

Zuletzt aktualisiert: 31 August 2023 07:44:45 von Daniel