

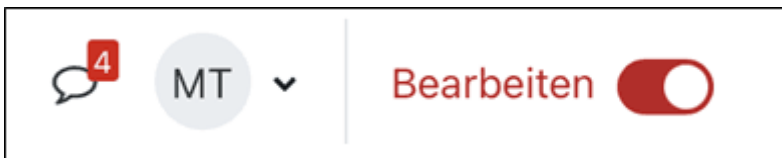
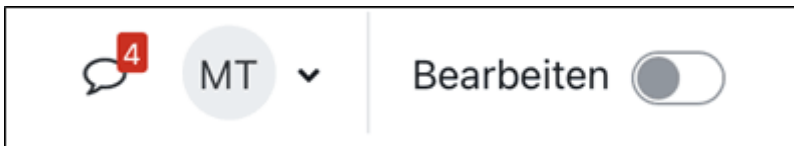
Audio

Mit der H5P-Anwendung Audio können Sie Audiodateien hochladen oder per Link in Ihren Kurs einbinden, sodass diese von den Kursteilnehmer/innen angehört werden können.

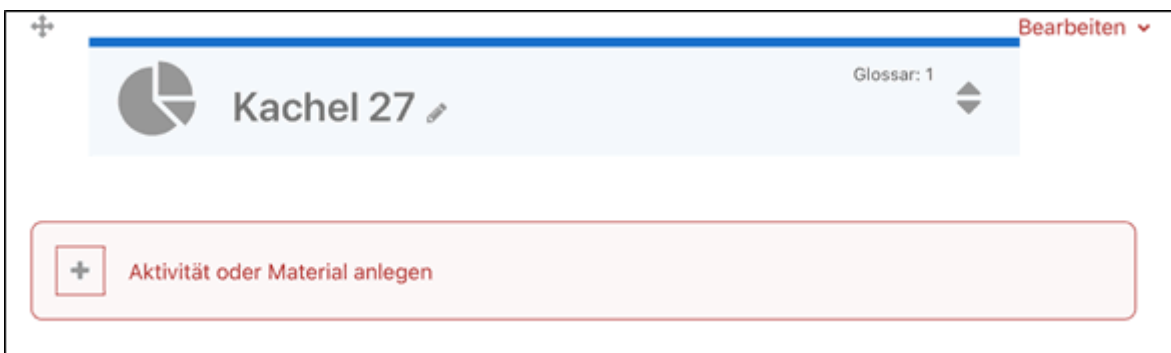
Alle Bilder, die in dieser Anleitung verwendet werden, sind Screenshots der Moodle-Oberfläche.

Aktivität hinzufügen

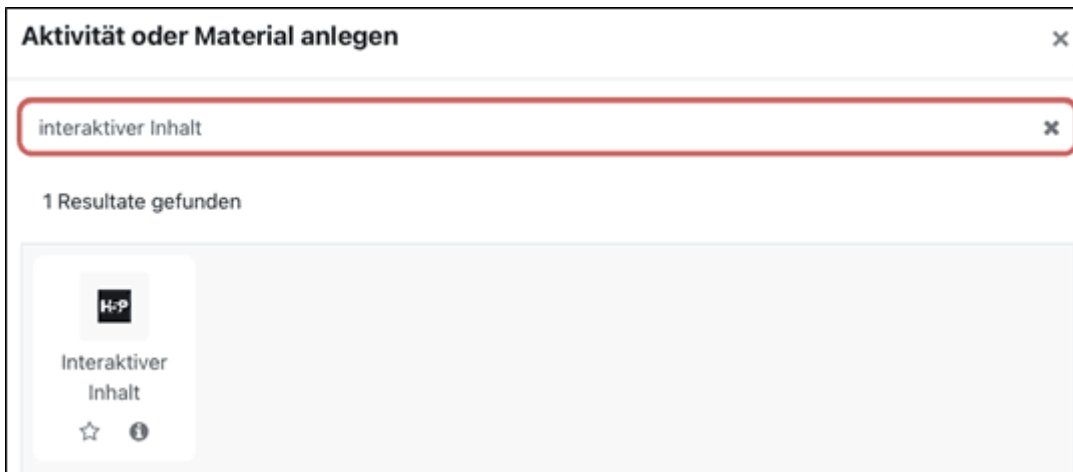
1. Um die H5P Aktivität „Audio“ in Ihren Kurs zu integrieren, aktivieren Sie zunächst den Bearbeitungsmodus, indem Sie den Regler oben rechts bewegen und damit das Bearbeiten einschalten.



2. Scrollen Sie anschließend zu dem Abschnitt, in den Sie die Aktivität einbinden möchten und klicken Sie auf Aktivität oder Material anlegen.

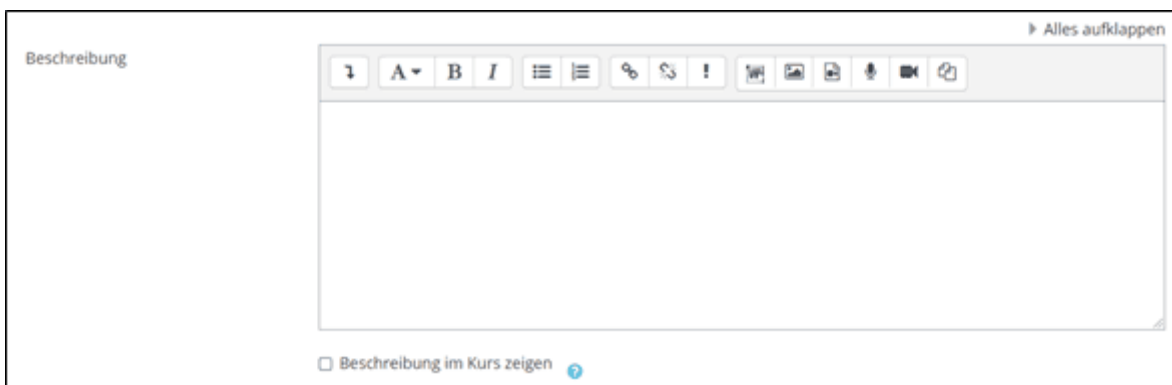


3. Ein neues Fenster öffnet sich. Wählen Sie „Interaktiver Inhalt“ aus.

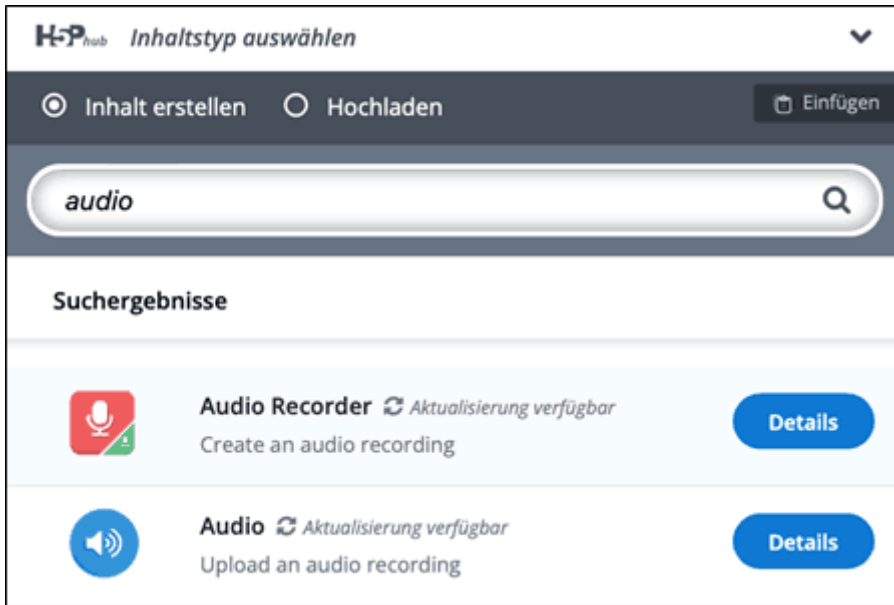


Einstellungen

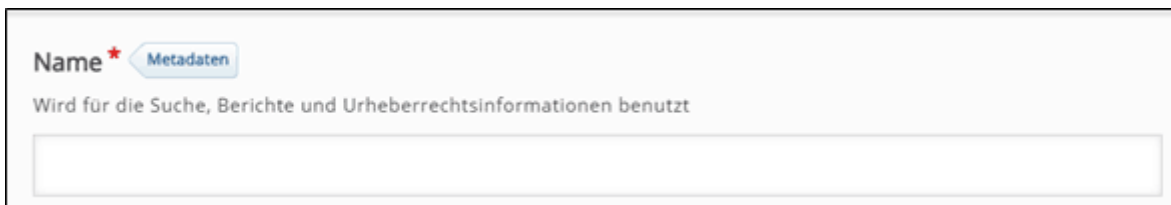
1. Anschließend öffnet sich eine neue Übersicht. Sie haben die Möglichkeit, den Inhalt zu beschreiben.



2. Wählen Sie anschließend den Inhaltstypen aus, indem Sie „Audio“ in die Suchleiste eingeben.

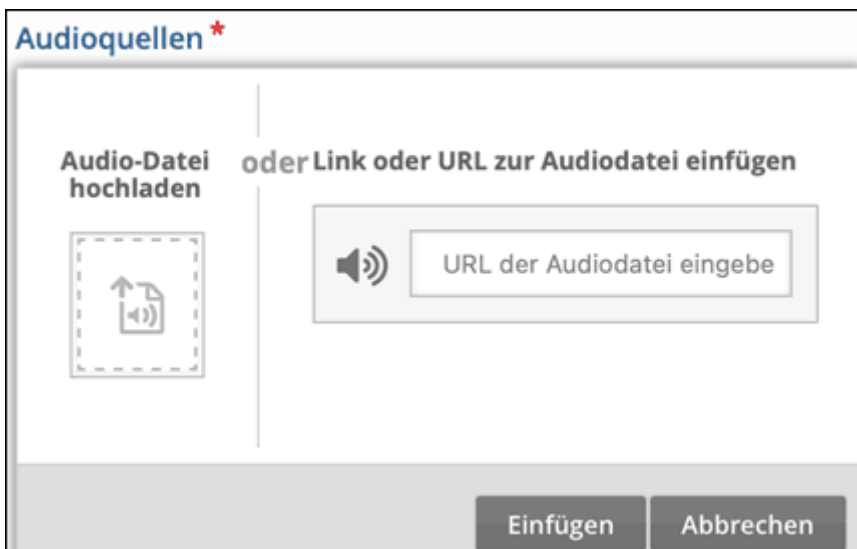


3. Es öffnen sich neue Einstellungen. Geben Sie dem H5P Inhalt zunächst einen Namen. Dieser erscheint später als Bezeichnung der Aktivität.



Audio-Einstellungen

1. Wählen Sie zunächst eine Audiodatei aus Ihrem Dateixplorer oder einen Link zu einem Audio aus. Beachten Sie dabei die Urheberrechte.



2. Anschließend legen Sie über das Drop-Down-Menü den Audioplayermodus fest. Außerdem geben Sie an, ob der verfügbare Platz genutzt werden soll und die Wiedergabe automatisch gestartet werden soll.

Audioplayermodus *
Wähle den gewünschten Audioplayer-Modus.

Minimaler Funktionsumfang ▾

☐ Verfügbaren Platz nutzen

☐ Automatische Wiedergabe aktivieren
Bei aktivierter, automatischer Wiedergabe wird die Tondatei sofort abgespielt.
Ansonsten wird die Tondatei erst abgespielt, wenn der Nutzer den Play-Button gedrückt hat.

Bezeichnungen und Beschriftungen anpassen

Unter **Bezeichnungen und Beschriftungen** kann die Sprache für die Bedienfelder der Aufgabe eingestellt werden. Zunächst kann grundsätzlich die **Sprache** (1) eingestellt werden. Mit einem Klick auf **KewAr Code** (2) öffnet sich eine Liste aller Bedienfelder. Hier können einzelne Bedienfelder umbenannt werden.

Bezeichnungen und Beschriftungen

Hier können Bezeichnungen bearbeitet oder Texte übersetzt werden, die in diesem Inhalt verwendet werden.

Sprache: German (Deutsch) ▾ 1

2 ▶ KewAr Code

Weitere Einstellungen

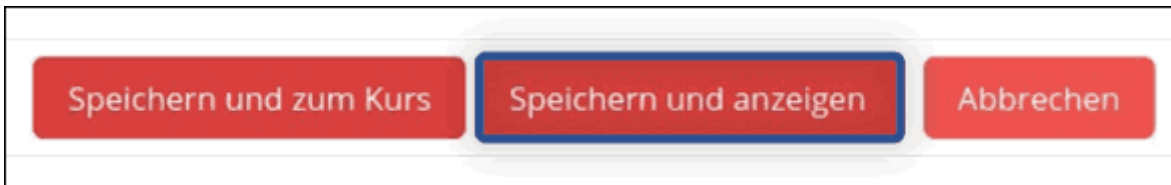
Nachdem Sie Ihre Frage und möglichen Antworten eingefügt haben, gibt es weitere Einstellungen, die verändert werden können. Mittels dieser Reiter haben Sie die Möglichkeit

1. die Verfügbarkeit (Soll die Frage für Studentnen sichtbar sein?),
2. die Voraussetzungen (Zugriff z.B. nur in einem bestimmten Zeitraum/mit Aktivitätsabschluss oder Mitgliedschaft einer Gruppe),
3. den Aktivitätsabschluss (Abschlusstermin festlegen) sowie
4. die Kompetenzen festzulegen.

Für die einfache Nutzung der Memory Game Funktion, empfehlen wir diese Sondereinstellungen zunächst nicht (weitere Informationen hierzu finden Sie im Hilfskurs unter „Erweiterte Einstellungen bei Moodle-Aktivitäten“).

Speichern und anwenden

1. Schließen Sie die Aktion ab, indem Sie auf Speichern und anzeigen klicken.



Version #4

Erstellt: 29 August 2023 10:55:39 von Steffi

Zuletzt aktualisiert: 12 Juli 2024 17:07:39 von Daniel