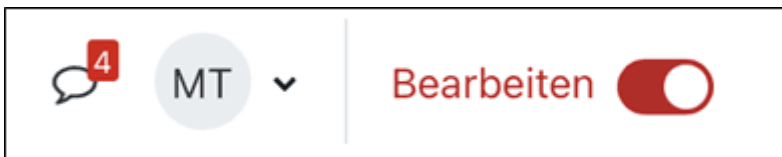
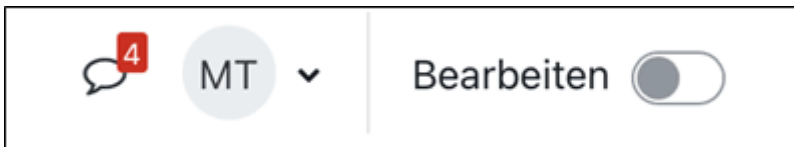


Essay

Der Inhaltstyp „H5P Essay“ entspricht einer Inhaltszusammenfassung eines Textes. Sie können Ihren Kursteilnehmer*innen diesbezüglich Hilfestellungen zur Verfügung stellen.

Aktivität hinzufügen

1. Um die H5P Aktivität „Essay“ in Ihren Kurs zu integrieren, aktivieren Sie zunächst den Bearbeitungsmodus, indem Sie den Regler oben rechts bewegen und damit das Bearbeiten einschalten.



2. Scrollen Sie anschließend zu dem Abschnitt, in den Sie die Aktivität einbinden möchten und klicken Sie auf `Aktivität oder Material anlegen`.

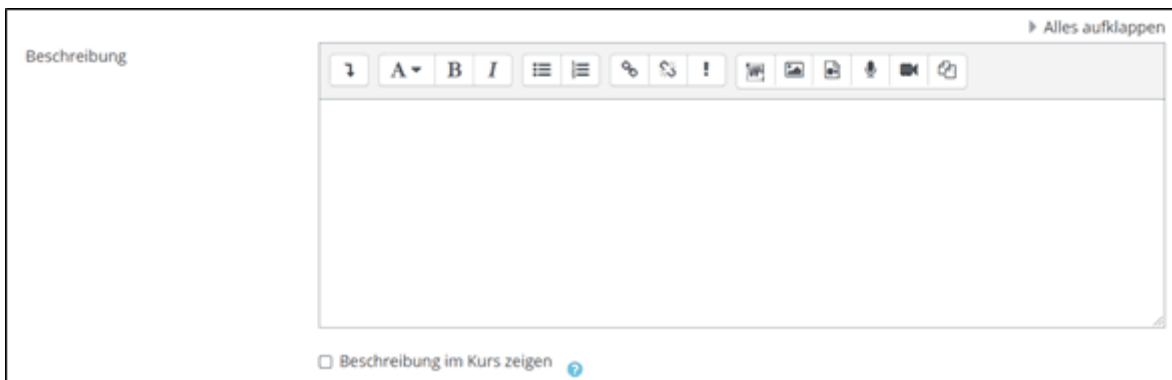


3. Ein neues Fenster öffnet sich. Wählen Sie **Interaktiver Inhalt** aus.

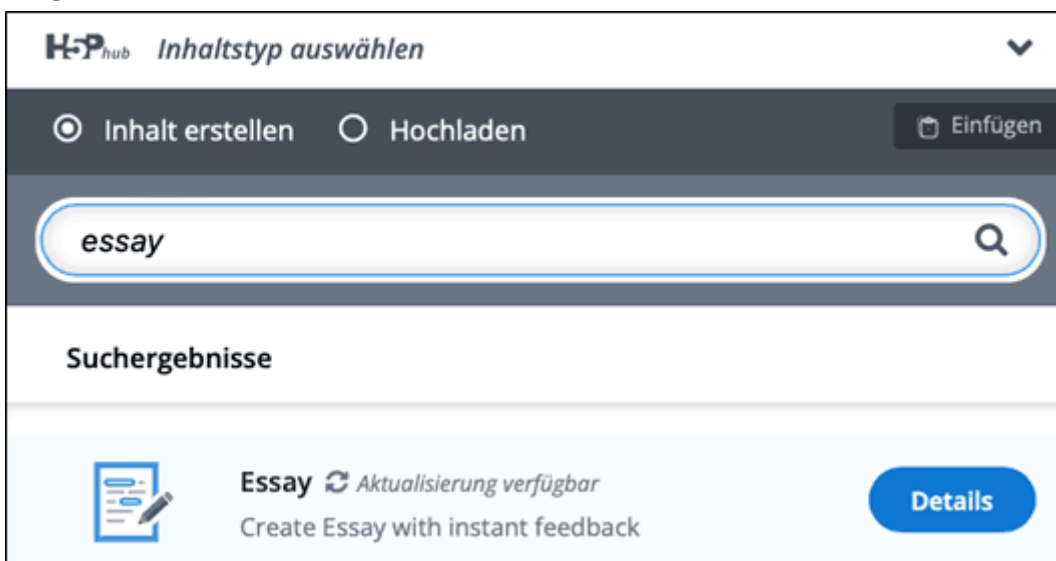


Einstellungen vornehmen

1. Anschließend öffnet sich eine neue Übersicht. Sie haben die Möglichkeit, den Inhalt zu beschreiben.



2. Wählen Sie anschließend den Inhaltstypen aus, indem Sie **Essay** in die Suchleiste eingeben.



3. Es öffnen sich neue Einstellungen. Geben Sie dem H5P Inhalt zunächst einen Namen. Dieser erscheint später als Bezeichnung der Aktivität.

Name * Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

4. Legen Sie anschließend die spezifischen Einstellungen fest. Tragen Sie die Aufgabenbeschreibung ein.

Aufgabenbeschreibung *

Die Beschreibung wird oberhalb des Texteingabefeldes erscheinen.

Please describe the novel *"The Hobbit"* by J.R.R. Tolkien with at least 100 characters and up to 500 characters.

5. Geben Sie im Feld Hilfetext nun einen Text ein, der die Lernenden am Anfang unterstützt.

▼ Please remember that you were not expected to...

Einleitung

Du kannst deinem Lösungsvorschlag optional eine Erklärung voranstellen. Sie wird nur angezeigt, wenn du auch einen Vorschlag angibst.

Please remember that you were not expected to come up with the exact same solution. It is just a good example.

Text des Lösungsvorschlags

Die Lernenden sehen nach dem Prüfen ihrer Lösung einen "Lösung zeigen"-Button, wenn du hier Text angibst.

The book is about a guy called Bilbo. One day, he gets some unexpected visitors: Gandalf, the wizard and nine dwarfs. Some of them had strange names such as Gloin or Dori. Together, they go on an adventure and try to retrieve a treasure from Smaug, an old dragon. Bilbo somewhat betrays the dwarfs, but still is the hero. Bilbo is a good guy.

6. Erleichtern Sie das Verfassen des Essays, indem Schlagworte vermerkt.

Schlagworte*

1. Bilbo

2. Gandalf

3. Smaug

4. dwarfs

5. *ri

6. adventure

+ SCHLAGWORT HINZ...

Schlagwort*

Gesuchtes Schlagwort oder gesuchte Phrase. Du kannst ein Sternchen '*' als Platzhalter für einen oder mehrerer Buchstaben verwenden. Du kannst Schrägstriche '/' am Anfang und Ende für reguläre Ausdrücke benutzen.

Bilbo

Variationen

Füge dem Schlagwort optional Variationen hinzu. Beispiel: Für 'Stadt' könnten auch 'Ortschaft', 'Gemeinde', etc. passen. Punkte werden für auch für gefundene Alternativen vergeben.

Variation hinzufügen

Punkte, Optionen und

Rückmeldung

7. Außerdem können Sie noch die Feedbackeinstellungen bearbeiten, indem Sie unterschiedliche Bewertungsbereiche definieren und ausfüllen, welches Feedback den Kursteilnehmenden nach Bearbeitung der Aufgabe gegeben werden soll. Sie können selbst über die verschiedenen Bewertungsbereiche bestimmen. Wenn Sie auf Bereich hinzufügen klicken, erscheint ein neuer Bewertungsbereich. Mit der Funktion „Gleichmäßig verteilen“ können Sie die Prozentverteilung der einzelnen Bereiche gleichmäßig verteilen lassen.

Gesamtrückmeldung

Lege Rückmeldungen für einzelne Punktebereiche fest

Klicke auf den "Bereich hinzufügen"-Button, um so viele Bereiche hinzuzufügen, wie du brauchst. Beispiel: 0-20% Schlechte Punktzahl, 21-91% Durchschnittliche Punktzahl, 91-100% Großartige Punktzahl!

Punktebereich*

Rückmeldung für jeweiligen Punktebereich

0 % - 100 %

Trage die Rückmeldung ein

BEREICH HINZUFÜGEN

X Gleichmäßig verteilen

8. Um weitere Einstellungen anzupassen, kann unter **Verhaltenseinstellungen** reguliert werden, wie bspw. mit orthografischen Fehlern umgegangen werden soll.

▼ Verhaltenseinstellungen

☒ "Wiederholen" zulassen

☒ "Lösung anzeigen" ermöglichen

☐ Antworten nach Eingabe automatisch prüfen

☒ Auf Groß-/Kleinschreibung achten

Stellt sicher, dass die Lösung exakt der Vorgabe entspricht.

☒ Alle Lücken müssen ausgefüllt sein, bevor die Lösung angesehen werden kann.

☐ Setzt die Lücken jeweils in eine eigene Zeile

☐ Bestätigungsdialog beim Klicken auf "Überprüfen" anzeigen

Diese Option funktioniert nicht zusammen mit "Antworten nach Eingabe automatisch prüfen"

☐ Bestätigungsdialog beim Klicken auf "Wiederholen" anzeigen

☐ Kleine Rechtschreibfehler akzeptieren

Wenn gewählt, wird eine Antwort bei kleinen Rechtschreibfehlern noch als richtig gewertet (3-9 Zeichen: 1 Fehler, mehr als 9 Zeichen: 2 Fehler).

9. Unter **Bezeichnungen und Beschriftungen** können Sie einstellen, wie die einzelnen Buttons und Texte bezeichnet werden sollen, die bei der Bearbeitung der Aufgabe angezeigt werden.

▼ Bezeichnungen und Beschriftungen

Hier können Bezeichnungen bearbeitet oder Texte übersetzt werden, die in diesem Inhalt verwendet werden.

Sprache:

German (Deutsch) ▼

► Essay

10. Nachdem alle Einstellungen festgelegt wurden, kann die Aktivität angeschaut werden mit Klick auf den Button Speichern und anzeigen. Ihre Aktivität erscheint wie folgt.

Essay

Please describe the novel "*The Hobbit*" by J.R.R. Tolkien with at least 100 characters and up to 500 characters.

In a hole in the ground there lived a hobbit ...

Remaining characters: 500

☒ Check

 Wiederverwenden  Einbetten 

Version #2

Erstellt: 29 August 2023 11:29:37 von Steffi

Zuletzt aktualisiert: 31 August 2023 07:44:45 von Daniel