

H5P Dialog Cards

Der Inhaltstyp „Dialog Cards“ entspricht dem Konzept einer Karteikarte, die auf beiden Seiten beschriftet werden kann. Unterstützend können auch Sprachaufnahmen und Bilder eingefügt werden. Dieser Inhaltstyp eignet sich besonders um Vokabeln zu lernen, historische Ereignisse oder mathematische Formeln abzufragen.

Hinweis: Alle Bilder, die in dieser Anleitung verwendet werden, sind Screenshots der Moodle-Oberfläche.

H5P-Aktivität hinzufügen

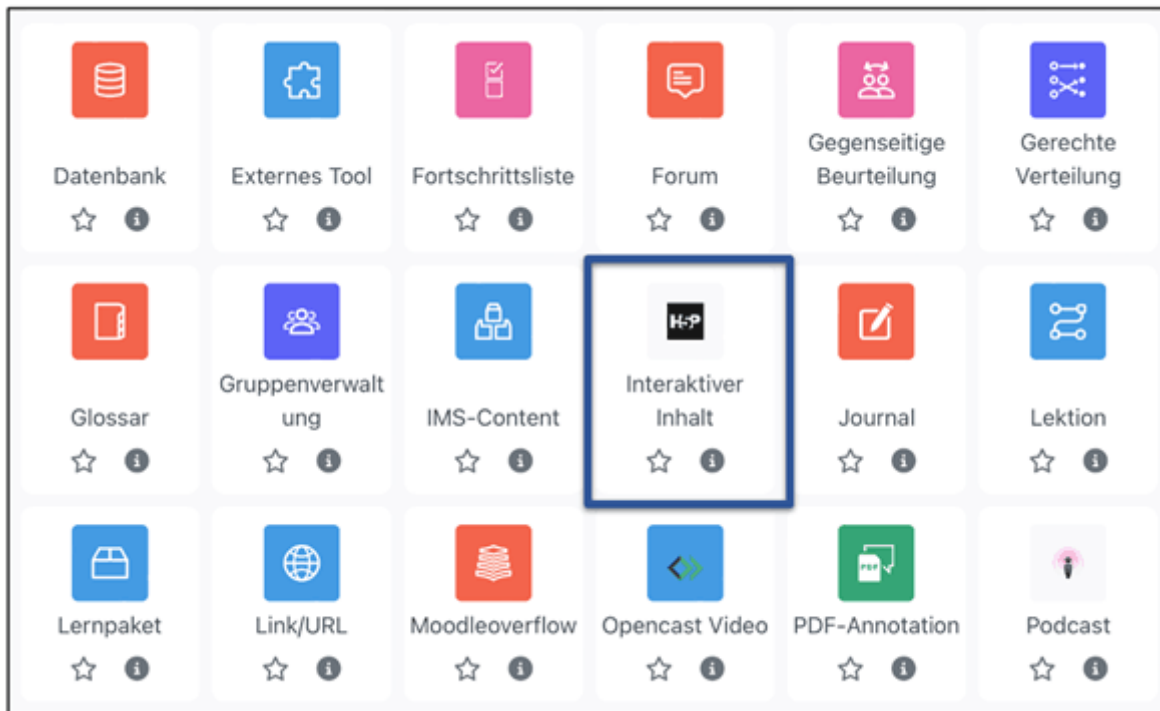
1. Gehen Sie zu dem gewünschten Kurs und klicken Sie auf **Bearbeiten einschalten**.



2. Klicken Sie nun am Ende des entsprechenden Themenblocks auf **Aktivität oder Material anlegen**.

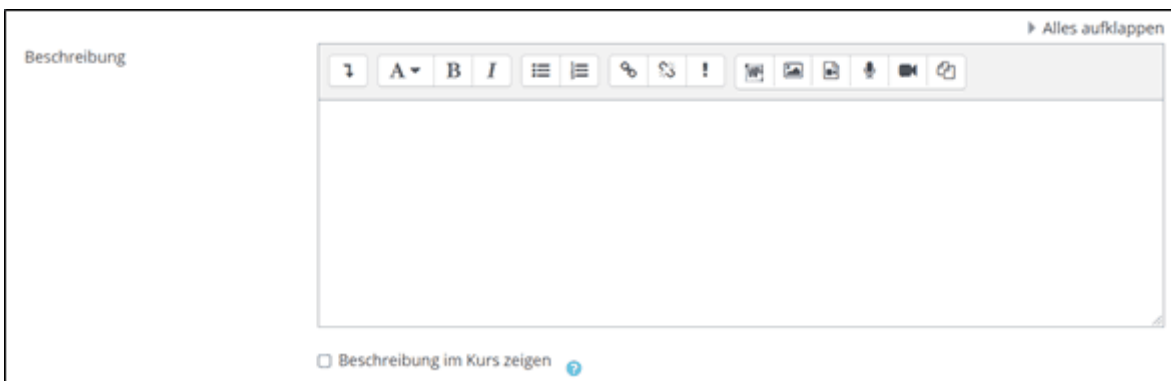


3. Es öffnet sich ein neues Fenster. Wählen Sie in der Übersicht **Interaktiver Inhalt** aus und klicken Sie unten rechts im Fenster auf **Hinzufügen**.

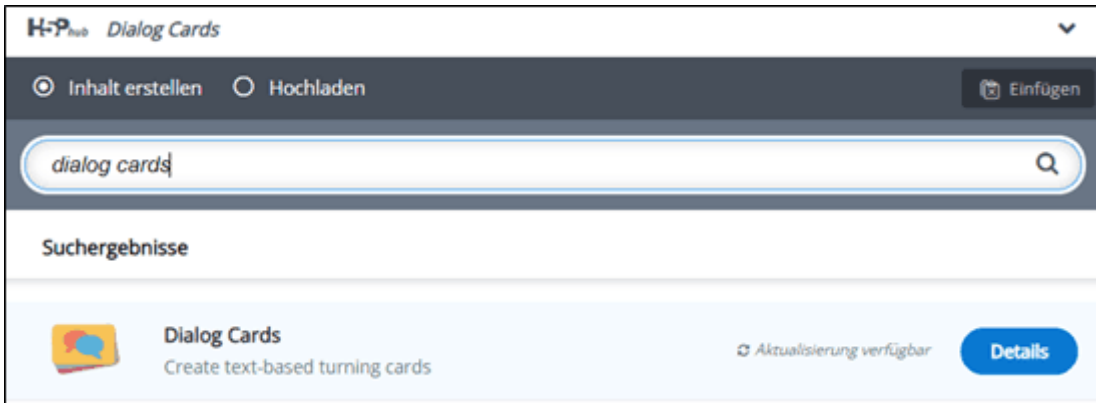


H5P-Einstellungen festlegen

1. Anschließend öffnet sich eine neue Übersicht. Sie haben die Möglichkeit, den Inhalt zu beschreiben.

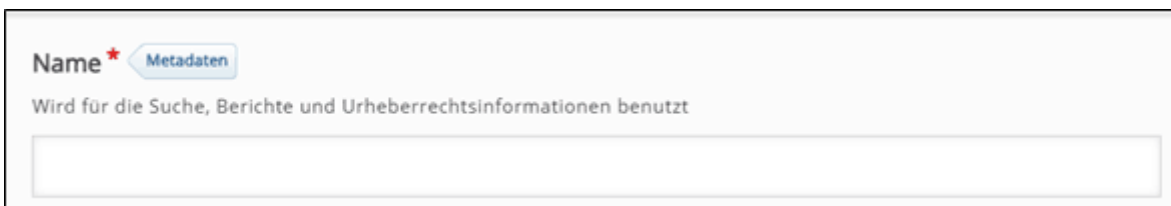


2. Wählen Sie anschließend den Inhaltstypen aus, indem Sie **Accordion** in die Suchleiste eingeben.



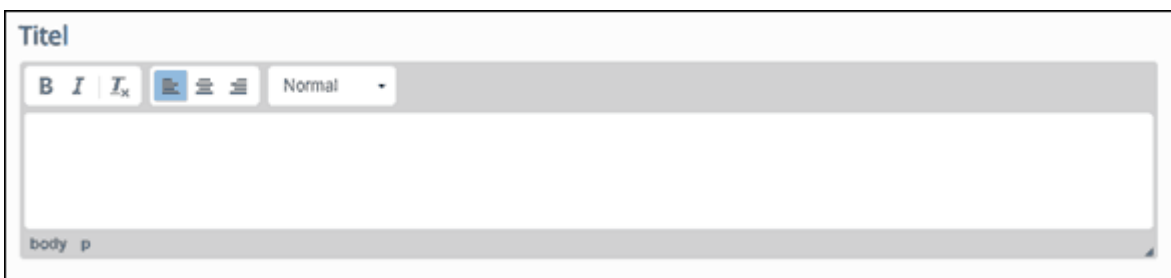
The screenshot shows the H5P interface for 'Dialog Cards'. At the top, there are tabs for 'Inhalt erstellen' (selected) and 'Hochladen', along with an 'Einfügen' button. A search bar contains the text 'dialog cards'. Below the search bar, the results section 'Suchergebnisse' displays a card for 'Dialog Cards' with a description 'Create text-based turning cards', a status 'Aktualisierung verfügbar', and a 'Details' button.

3. Es öffnen sich neue Einstellungen. Geben Sie dem H5P Inhalt zunächst einen Namen. Dieser erscheint später als Bezeichnung der Aktivität.



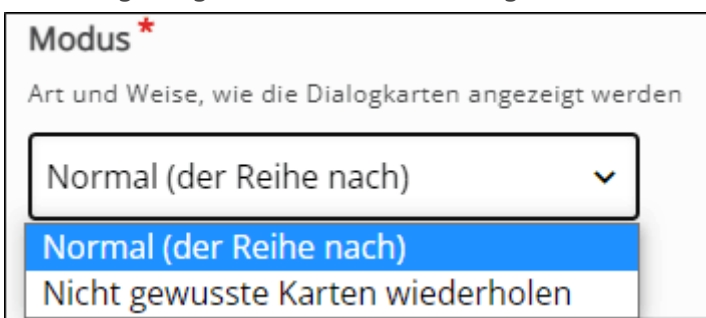
The screenshot shows the 'Name' metadata field. It has a red asterisk indicating it is required. A 'Metadaten' button is next to the label. Below the label, a note states: 'Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt'. There is an empty text input field below the note.

4. Legen Sie anschließend die spezifischen Einstellungen fest. Geben Sie den Dialogkarten zunächst einen Titel.



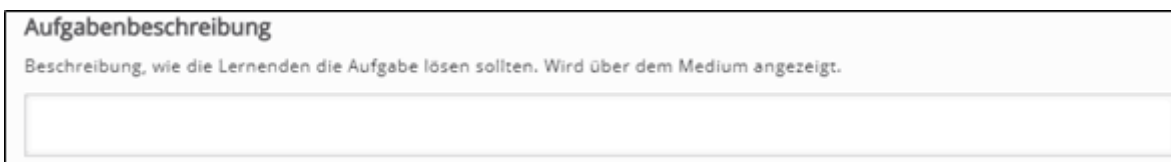
The screenshot shows the 'Titel' (Title) editor. It features a rich text editor toolbar with buttons for bold (B), italic (I), strikethrough (T_x), bulleted list, numbered list, and indent. A dropdown menu is set to 'Normal'. Below the toolbar is a large text area for the title. At the bottom left, the text 'body p' is visible.

5. Anschließend kann ein Modus ausgewählt werden. Entweder können die Karten der Reihe nach angezeigt werden, oder nicht gewusste Karten können wiederholt werden.



The screenshot shows the 'Modus' (Mode) dropdown menu. It has a red asterisk indicating it is required. Below the label, a note states: 'Art und Weise, wie die Dialogkarten angezeigt werden'. The dropdown menu is open, showing three options: 'Normal (der Reihe nach)' (selected), 'Normal (der Reihe nach)' (highlighted in blue), and 'Nicht gewusste Karten wiederholen'.

6. Anschließend können Sie eine Aufgabenstellung angeben.



The screenshot shows the 'Aufgabenbeschreibung' (Task Description) field. It has a label 'Aufgabenbeschreibung' and a note: 'Beschreibung, wie die Lernenden die Aufgabe lösen sollten. Wird über dem Medium angezeigt.' Below the note is an empty text input field.

Dialogkarten anpassen

1. Schlussendlich können Sie die Dialogkarten anpassen, indem Sie einen Text für die Vorder- und die Rückseite verfassen. Auch ein Bild und ein Alternativtext kann hinzugefügt werden.

Dialoge*

1. Vorderseite der ... ✕

+ DIALOG HINZUFÜGEN

Vorderseite*

Hinweis für den ersten Teil des Dialogs

Vorderseite der Dialogkarte

Rückseite*

Hinweis für den zweiten Teil des Dialogs

B I U Normal ▾

Rückseite der Dialogkarte

body p

Bild

Optionales Bild für die Karte. (Die Karte kann nur aus einem Bild bestehen, Text oder beidem.)

+ Hinzufügen

Alternativer Text zur Bildbeschreibung (Barrierefreiheit)

Audiodateien



Achtung:

Sollte das Bild **nicht frei lizenziert** sein, vergessen Sie nicht, das Urheberrecht zu bearbeiten.

2. Mit dem Reiter **Tipps** können Sie außerdem Hinweise für die Vorderseite und die Rückseite der Dialogkarte geben. Unter **Verhaltenseinstellungen** können Sie beispielsweise die Anordnung der Karten bearbeiten.

The screenshot shows the 'Verhaltenseinstellungen' tab with the following options:

- ☒ **"Wiederholen"-Button anzeigen**
- ☐ **Rückwärts-Navigation deaktivieren**
Diese Option sorgt dafür, dass man nur vorwärts durch die Dialogkarten navigieren kann
- ☐ **Text ggf. verkleinern, damit er in die Karten passt**
Wenn diese Option abgewählt wird, passt sich die Größe der Karte der Textgröße an
- ☐ **Karten mischen**
Anwählen, um die Karten zufällig anzuordnen.

3. Unter **Bezeichnungen und Beschriftungen** können Sie Einfluss auf das inhaltliche Design nehmen, indem Sie die Texte, die bei Bearbeitung der Aufgabe standardmäßig angezeigt werden, verändern können.

The screenshot shows the 'Bezeichnungen und Beschriftungen' tab with the following elements:

- Header: **Bezeichnungen und Beschriftungen**
- Text: Hier können Bezeichnungen bearbeitet oder Texte übersetzt werden, die in diesem Inhalt verwendet werden.
- Language dropdown: Sprache: **German (Deutsch)**
- Text input field: **Dialog Cards**

4. Weitere Dialoge können Sie unter **Dialog hinzufügen** anpassen. Dort werden dann alle angelegten Dialogkarten angezeigt, die Sie – nach Bedarf – durch das Anklicken des X-Buttons wieder löschen können.

The screenshot shows the 'Dialoge' section with the following elements:

- Section title: **Dialoge** with a red star icon.
- Dialog list: A list containing '1. Dialog' with an X-button to its right.
- Button: **+ DIALOG HINZUFÜGEN**

5. Klicken Sie abschließend auf **Speichern und zum Kurs** oder **Speichern und anzeigen**.

The screenshot shows the bottom navigation bar with three buttons:

- Speichern und zum Kurs** (Red button)
- Speichern und anzeigen** (Red button)
- Abbrechen** (Grey button)

Version #2

Erstellt: 29 August 2023 11:12:41 von Steffi

Zuletzt aktualisiert: 31 August 2023 07:44:45 von Daniel