

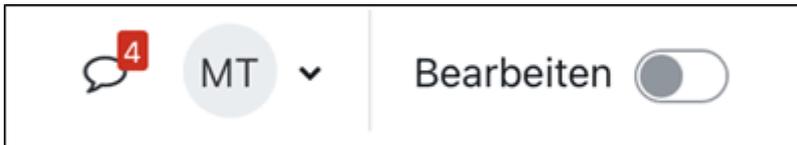
KewArCode

Mit KewAr Code können Content-Designer bekannte QR-Codes erstellen. Diese QR-Codes können URLs, aber auch Kontaktinformationen, Ereignisse, geografische Standorte usw. verschlüsseln. Personen können sie mit einem QR-Code-Lesegerät scannen, um die ausgewählte Aktion auszulösen.

Alle Bilder, die in dieser Anleitung verwendet werden, sind Screenshots der Moodle-Oberfläche.

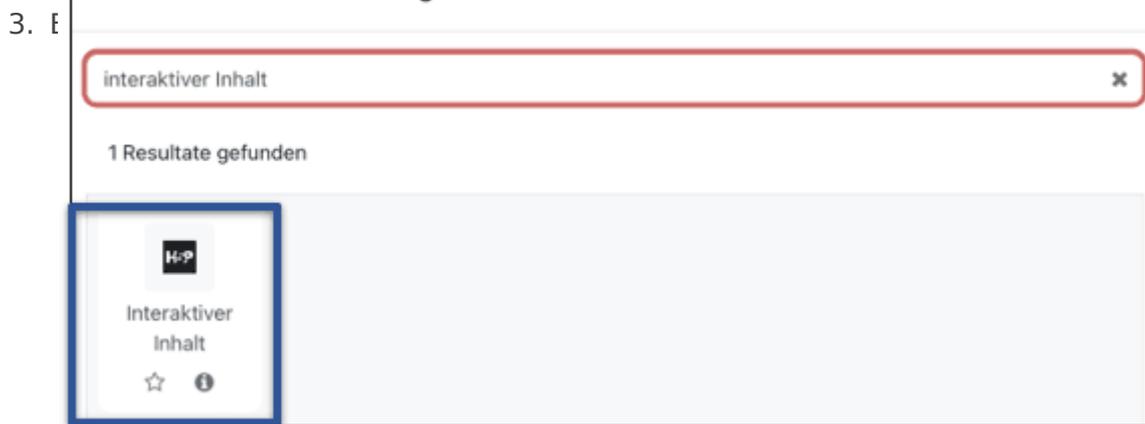
Aktivität hinzufügen

1. Um die H5P Aktivität „KewArCode“ in Ihren Kurs zu integrieren, aktivieren Sie zunächst den Bearbeitungsmodus, indem Sie den Regler oben rechts bewegen und damit das Bearbeiten einschalten.



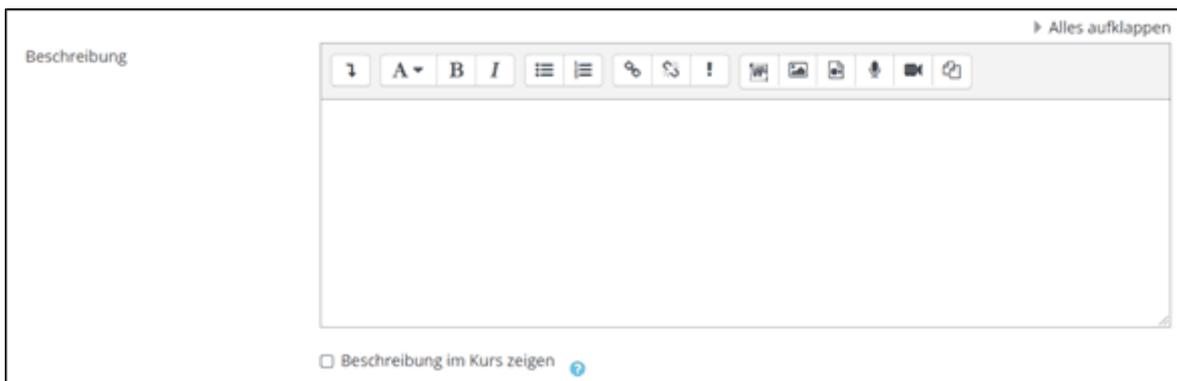
2. Scrollen Sie anschließend zu dem Abschnitt, in den Sie die Aktivität einbinden möchten und klicken Sie auf `Aktivität oder Material anlegen`.



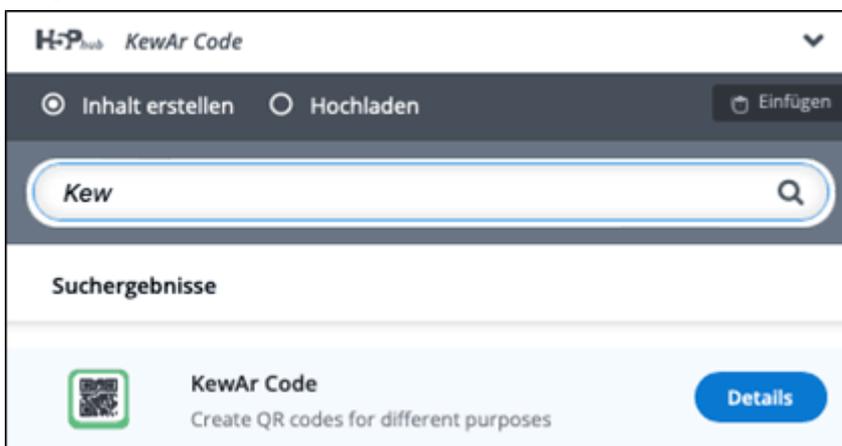


Einstellungen vornehmen

1. Anschließend öffnet sich eine neue Übersicht. Sie haben die Möglichkeit, den Inhalt zu beschreiben.



2. Wählen Sie anschließend den Inhaltstypen aus, indem Sie `KewArCode` in die Suchleiste eingeben.



3. Es öffnen sich neue Einstellungen. Geben Sie dem H5P Inhalt zunächst einen Namen. Dieser erscheint später als Bezeichnung der Aktivität.

Name * Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

Code-Einstellungen bearbeiten

1. Wählen Sie zunächst aus dem Drop-Down-Menü den Code-Typ aus.

Code-Typ *

Wähle, welchen Typ Code du erstellen möchtest

URL ▼

- Kontakt
- Ereignis
- E-Mail-Adresse
- H5P
- Standort
- Telefonnummer
- SMS
- Text
- ✓ URL

2. Je nachdem welchen Typ Sie ausgewählt haben, können Sie nun die spezifischen Einstellungen vornehmen. Nutzen Sie bspw. die URL fügen Sie nun den Link der URL ein.

▼ URL

URL *

URL, zu der verlinkt werden soll (muss mit https:// oder http:// anfangen)

Verhaltenseinstellungen festlegen

In dem folgenden Reiter können Sie die Farbe, die Größe und die Ausrichtung des KewAr Code festlegen.

☰ Verhaltenseinstellungen

Code-Farbe

Hintergrundfarbe

Maximale Größe

Maximale Größe für den Code in CSS-Notation (Pixel als Vorgabe, wenn nur eine Zahl angegeben wird)

Horizontale Ausrichtung*

Lege die horizontale Ausrichtung fest, falls du eine maximale Größe festgelegt hast

Bezeichnungen und Beschriftungen anpassen

Unter „Bezeichnungen und Beschriftungen“ kann die Sprache für die Bedienfelder der Aufgabe eingestellt werden. Zunächst kann grundsätzlich die (1) eingestellt werden. Mit einem Klick auf (2) öffnet sich eine Liste aller Bedienfelder. Hier können einzelne Bedienfelder umbenannt werden.

☰ Bezeichnungen und Beschriftungen

Hier können Bezeichnungen bearbeitet oder Texte übersetzt werden, die in diesem Inhalt verwendet werden.

Sprache: 1

2 ▶

Weitere Einstellungen bearbeiten

Nachdem Sie Ihre Frage und möglichen Antworten eingefügt haben, gibt es weitere Einstellungen, die verändert werden können. Mittels dieser Reiter haben Sie die Möglichkeit

1. die Verfügbarkeit (Soll die Frage für die Student:innen sichtbar sein?),
2. die Voraussetzungen (Zugriff z.B. nur in einem bestimmten Zeitraum/mit Aktivitätsabschluss oder Mitgliedschaft einer Gruppe),
3. den Aktivitätsabschluss (Abschlusstermin festlegen) sowie
4. die Kompetenzen festzulegen.

Für die einfache Nutzung der Memory Game Funktion, empfehlen wir diese Sondereinstellungen zunächst nicht (weitere Informationen hierzu finden Sie im Hilfskurs unter [Erweiterte Einstellungen bei Moodle-Aktivitäten](#)).

Speichern und anwenden

Schließen Sie die Aktion ab, indem Sie auf [Speichern und anzeigen](#) klicken.



Version #2

Erstellt: 29 August 2023 13:23:36 von Steffi

Zuletzt aktualisiert: 31 August 2023 07:44:24 von Daniel