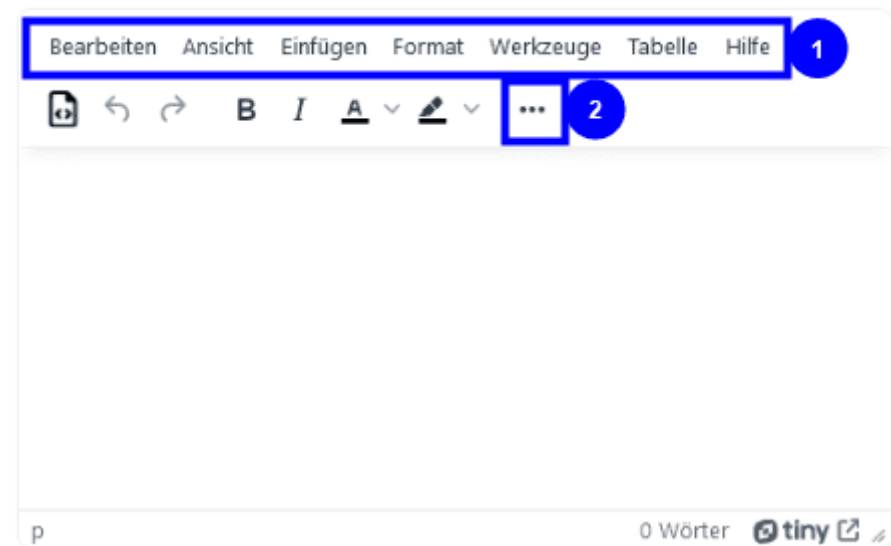


# Texteditor "TinyMCE"

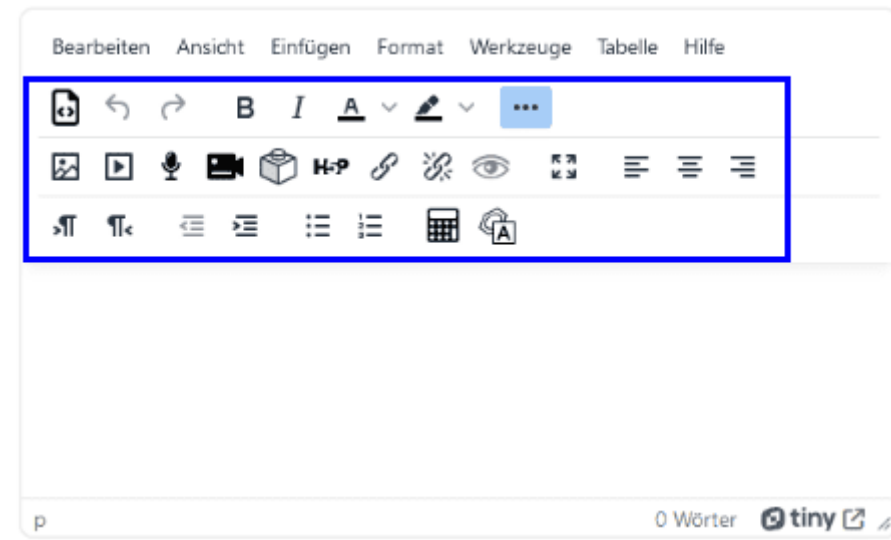
Mit der Einführung von Moodle 4 wurde "TinyMCE" als Standardeditor für Textfelder in Moodle eingeführt. Soweit nicht explizit anders vorgegeben, ist der bei allen größeren Texteingabefeldern voreingestellt und kann vollumfänglich genutzt werden.

Der Editor "TinyMCE" bietet Ihnen zahlreiche Möglichkeiten, um Texteingaben nach Ihren Bedürfnissen anzupassen und auszuschnücken. Auch Medieneingaben in Textfeldern sind mittels des Editors möglich.

1. Um alle Funktionen nutzen zu können, navigieren Sie im Editor über die Taskleiste (1) oder öffnen Sie die Icon-Felder zu den einzelnen Funktionen über [Zusätzliche Symbolelemente ein- oder ausblenden](#) (2).

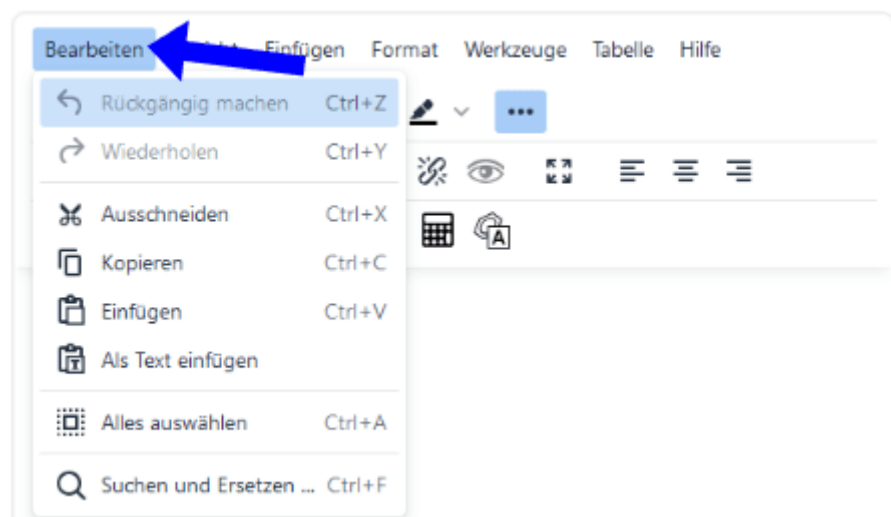


2. Nachdem Sie die zusätzlichen Elemente eingeblendet haben, können Sie die meisten Funktionen des Editors über die Symbolleiste bedienen.



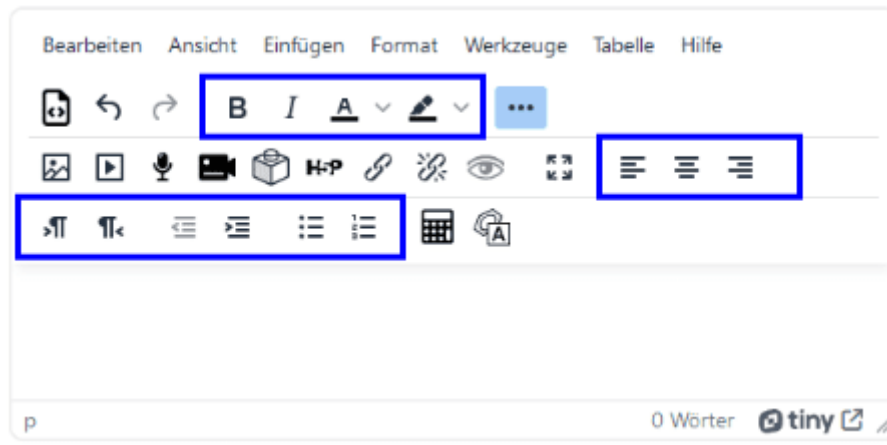
# Grundfunktionen

- Grundfunktionen wie **Rückgängig machen**, **Kopieren** oder **Einfügen**, sowie die Funktion zum Suchen und Ersetzen finden Sie unter **Bearbeiten**.

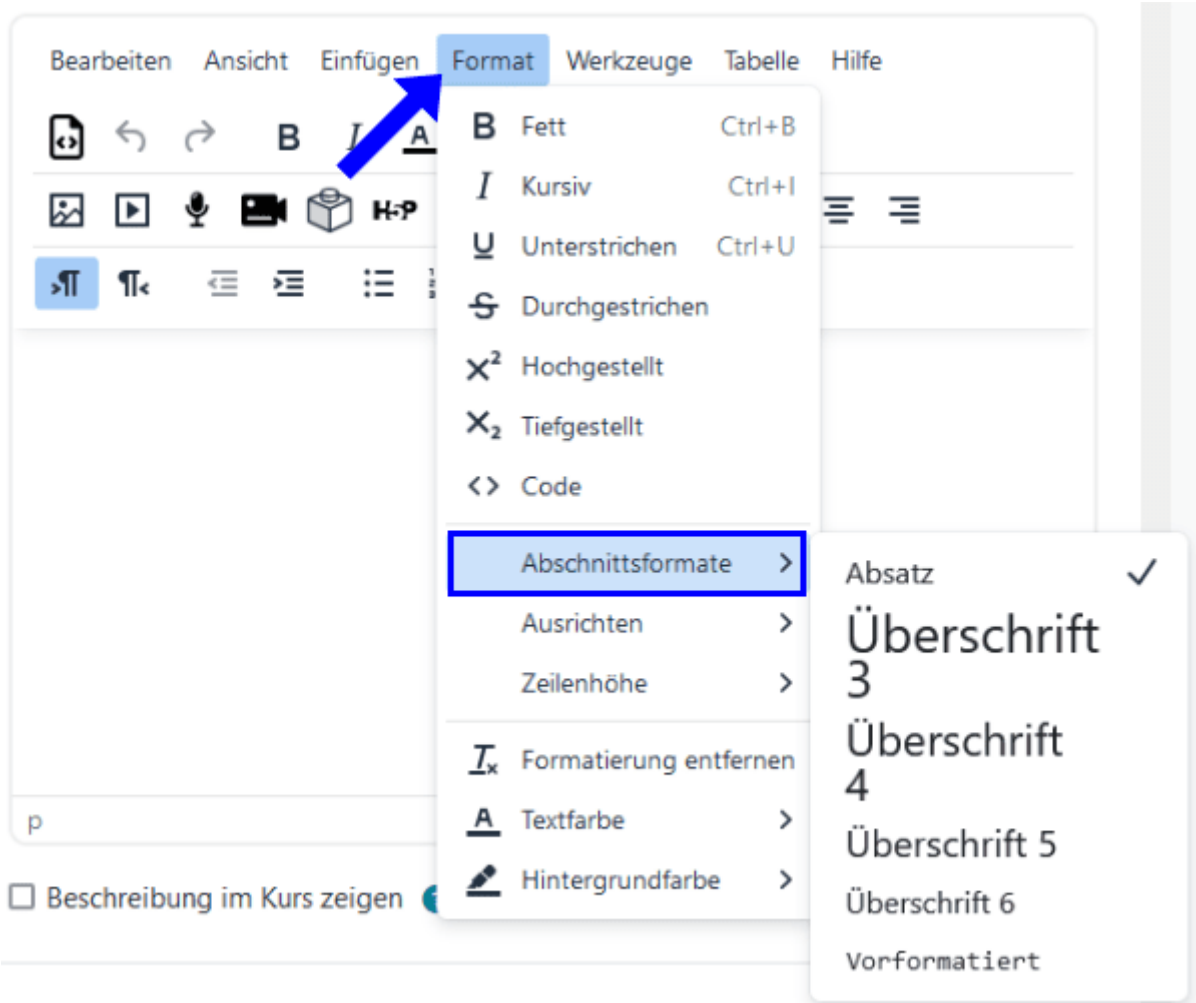


# Formatierung

- Sie haben im Editor über Icons Zugriff auf die wichtigsten Formatierungsoptionen, wie Schriftform und -farbe, Ausrichtung, Einzug, oder automatische Aufzählungen.

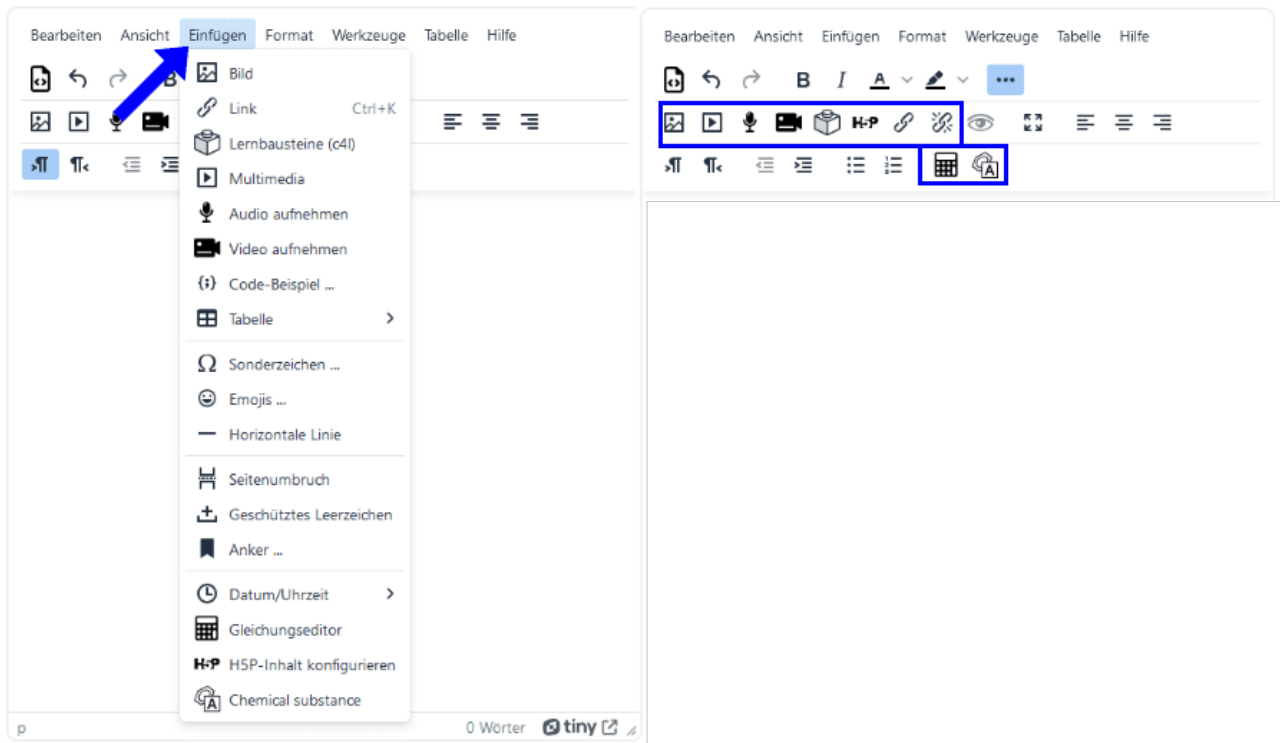


- Zusätzliche Optionen erhalten Sie unter dem Punkt **Format** in der Taskleiste. Die als Icons bereits dargestellten Optionen finden sich hier erneut wieder. Voreingestellte Formatierungen finden Sie unter **Abschnittsformate**.



## Medien und Externe Inhalte einfügen

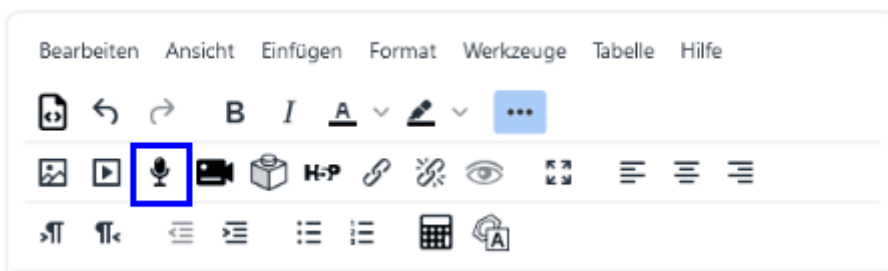
- Mit dem Editor haben Sie die Möglichkeit, in jedem Textfeld multimediale Inhalte einzufügen. Dies umfasst neben Bildern oder Audioaufnahmen auch Links, Sonderzeichen, Emojis oder Tabellen. Sie finden alle Optionen unter **Einfügen**, sowie die gebräuchlichsten Funktionen als Icons.



# Audio aufnehmen

Der TinyMCE bietet Ihnen die Möglichkeit, direkt in Moodle während der Bearbeitung Ihrer Inhalte kurze Audioaufzeichnungen anzufertigen und hochzuladen.

1. Dafür wählen Sie **Audio aufnehmen** aus.



2. Eine Aufnahme beginnen Sie mit dem **Aufnahme beginnen**-Button.

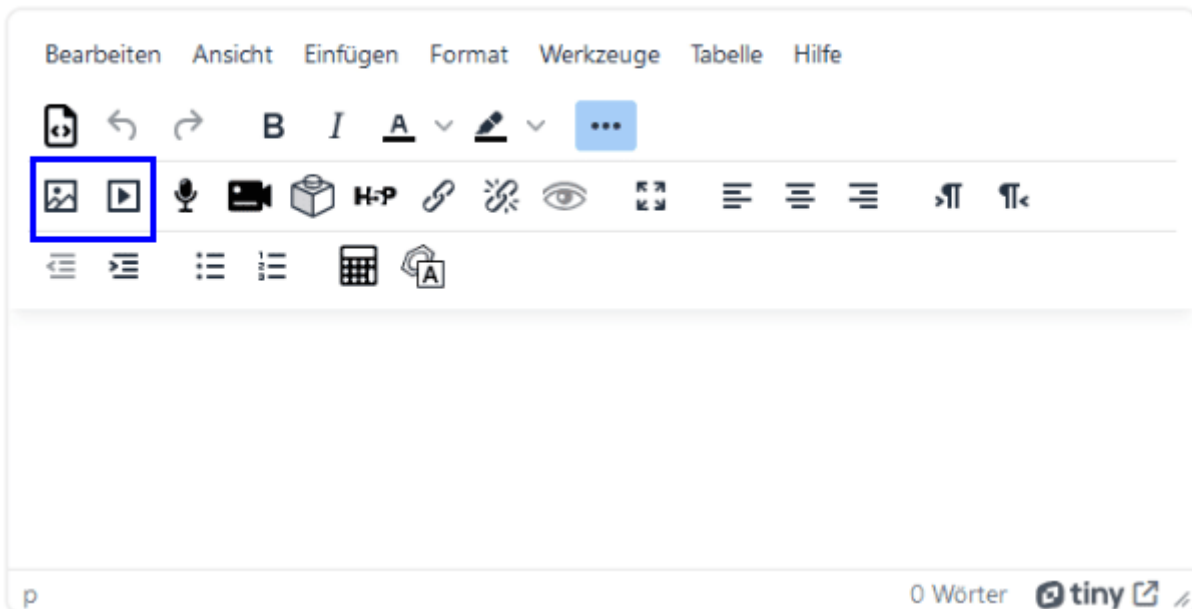
[Aufnahme beginnen](#)[Abbrechen](#)

Wir bitten Sie, die Funktion [Video aufnehmen](#) nicht zu nutzen! Laden Sie Videos nur mithilfe von [Opencast](#) hoch, da die Datenmengen ansonsten die Moodle-Server überlasten können.

## Bild und Audio hochladen

Benutzen Sie die Multimedia-Funktion des TinyMCE-Editors bitte nicht für Video-Dateien! Nutzen Sie stattdessen das [Opencast-Plugin](#).

1. Um Bilder und Audios hochzuladen, wählen Sie den entsprechenden Button im Editor: [Bild](#) oder [Multimedia](#).



2. Fügen Sie ein Bild via drag and drop ein oder verlinken Sie Bilder aus dem Netz über eine URL.

Bild einfügen



Ziehen Sie ein Bild zum Hochladen per Drag-and-Drop oder klicken Sie zum Auszuwählen

Oder über URL hinzufügen

Hinzufügen

Abbrechen

Repositories durchsuchen

3. Audiodateien aus dem Netz (z. B. Podcasts) können Sie ebenfalls via URL integrieren.

Medien einfügen

Link

Video

Audio

URL für Quelle

Datei auswählen

Name

Medien einfügen

Abbrechen

4. Um Dateien direkt zu integrieren, wählen Sie **Audio** und **Datei auswählen**.

Medien einfügen

Link

Video

Audio

URL für Audio-Quelle

Datei auswählen

Alternative Quelle hinzufügen

> Anzeigeoptionen

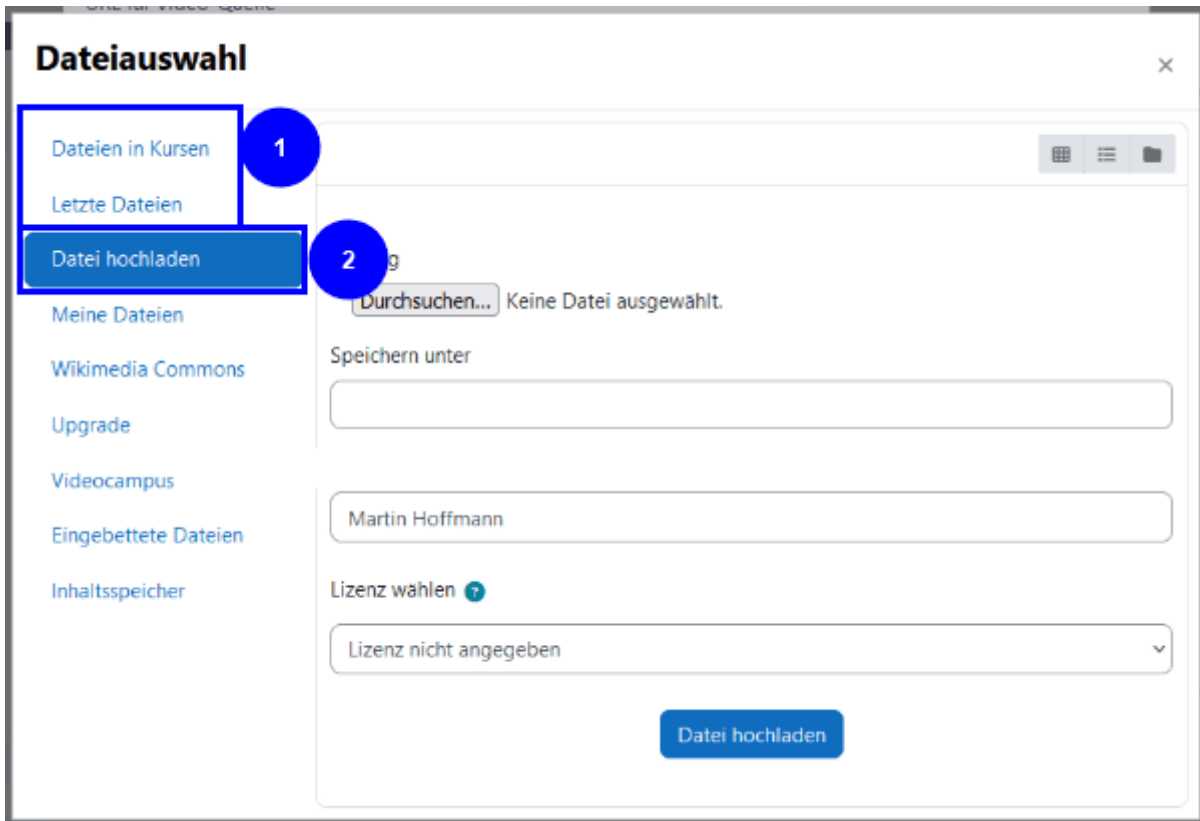
> Erweiterte Einstellungen

> Untertitel und Titel

Medien einfügen

Abbrechen

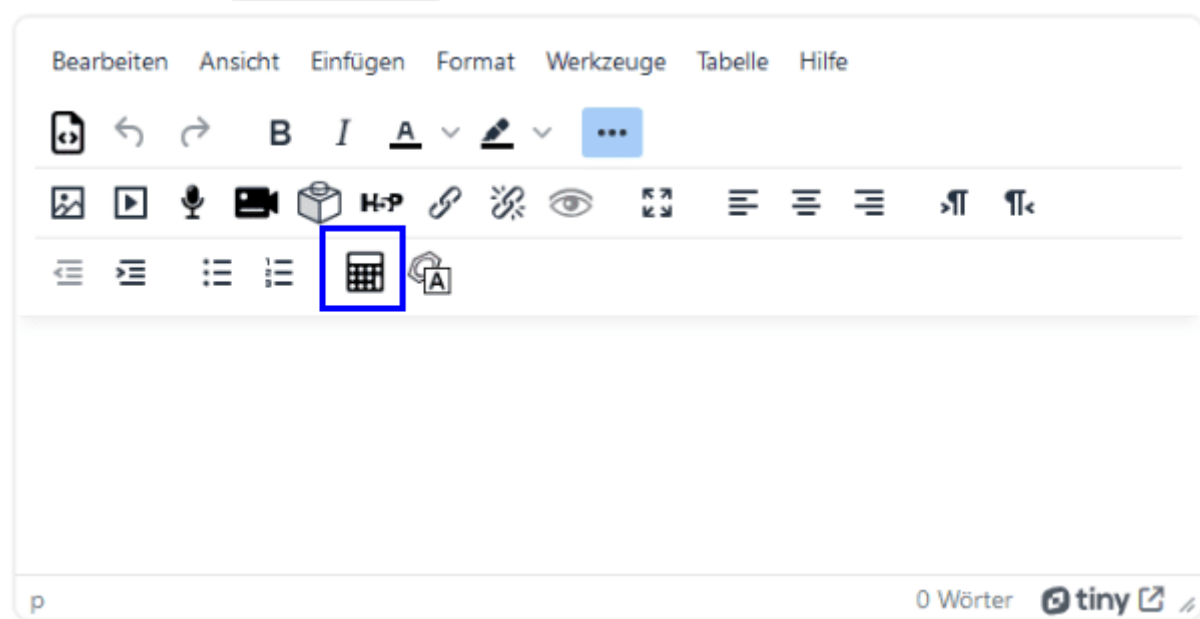
5. Sie erhalten direkten Zugriff auf bereits verwendete **Letzte Dateien** und **Dateien in Kursen**, welche bereits anderweitig von Ihnen hochgeladen wurden (1). Um Audio-Dateien auf Ihrem PC zu verwenden, wählen Sie **Datei hochladen** und **Durchsuchen ...**



6. Bestätigen Sie schließlich mit **Datei hochladen**.

## Gleichungseditor

- Um mathematische oder technische Sachverhalte umfangreich darstellen zu können, erhalten Sie im **Gleichungseditor** Zugriff auf Sonderzeichen und mathematische Symbole.



- Der Gleichungseditor nutzt das System TeX. Sie können nun eine beliebige Formel eintragen. Dafür steht Ihnen ein Baukasten (1) von Operatoren, Pfeilen, griechischen Symbolen und erweiterten vorgefertigten Formeln zur Verfügung. Diese werden Ihnen als Buttons dargestellt und durch Anklicken vom System dann in TeX-Schreibweise im Textfeld (2) übernommen. Sie können die TeX-Ausdrücke bearbeiten. Unterhalb des Eingabefeldes sehen Sie eine Vorschau für die endgültige Darstellung (3). Bestätigen Sie schließlich mit Gleichung speichern.

Gleichungseditor

Operatoren

Pfeile

Griechische Symbole

Weitere Symbole

• × \* ÷ ◊ ± ∓ ⊕ ⊖

⊗ ∅ ∘ ∙ ∩ ∪ ≡ ⊆ ⊇

≤ ≥ ≪ ≫ ∼ ≈ ≃ ⊂ ⊃

≠

Gleichung mit TeX bearbeiten

$\gg \downarrow \alpha \sqrt{a}(b+c)$

Gleichungsvorschau

$\gg \downarrow \alpha \sqrt{a}(b+c) \downarrow$

Ein Pfeil zeigt die Position an, dass neue Elemente aus der Elementbibliothek eingefügt werden.

Gleichung speichern

Sie können simple Gleichungen auch ohne Öffnen des Gleichungseditors in Ihre Felder einbinden. Nutzen sie dafür die Schreibweise der TeX-Ausdrücke eingeschlossen von zwei \$\$.

Text

Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Werkzeuge Tabelle Hilfe

📎 ↶ ↷

**B**

*I*

A

▼

✎

▼

...

$\sqrt{x+y}$

p

3 Wörter tiny

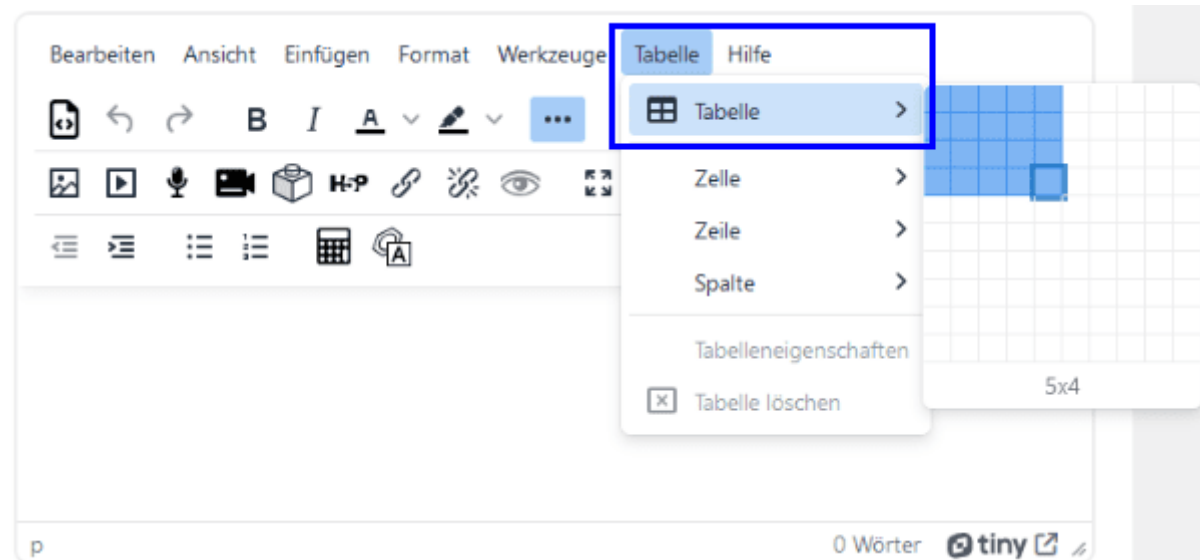


14. Juni - 20. Juni

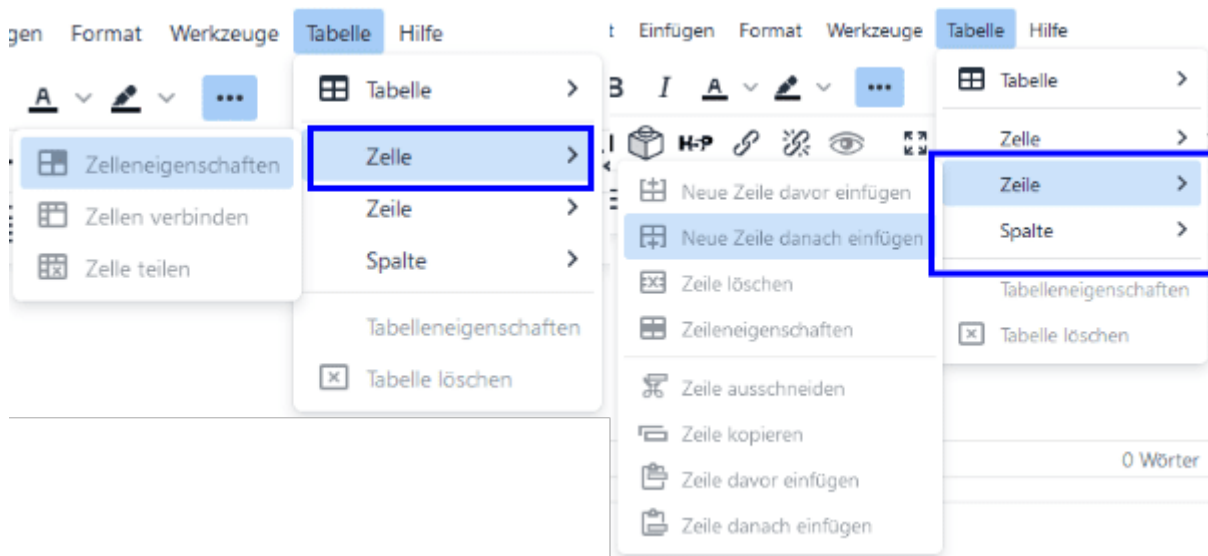
$$\sqrt{(x+y)}$$

## Tabellen

- Um eine Tabelle in Ihre Ansicht einzufügen, erhalten Sie unter **Tabelle** Zugriff auf ein Raster, um eine Tabelle mit der entsprechenden Zahl von Spalten und Zeilen zu erstellen.

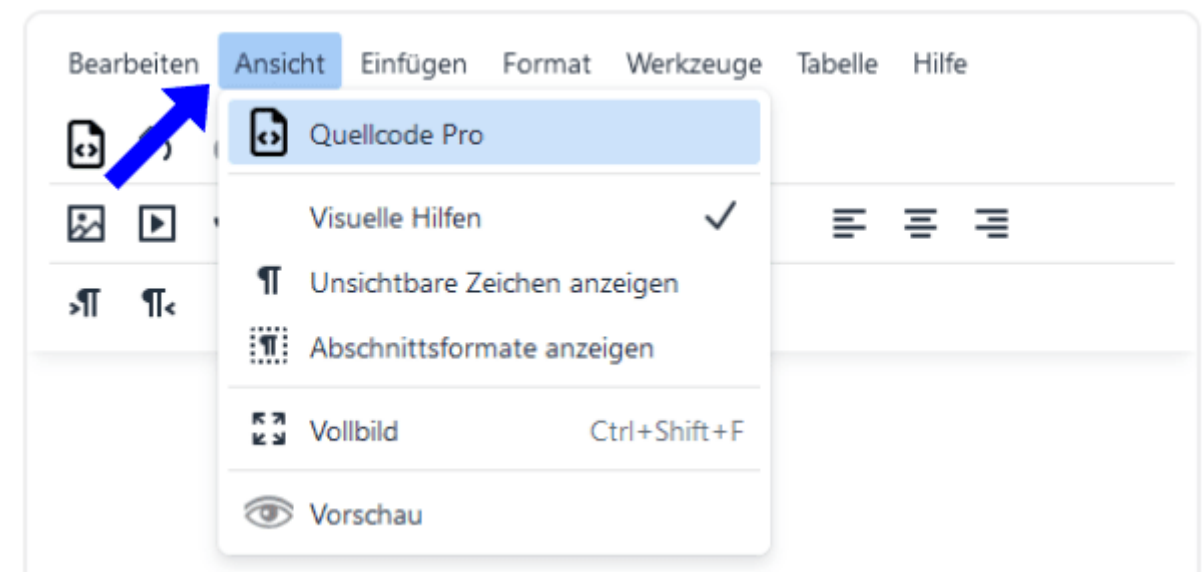


- Eine bestehende Tabelle bearbeiten können Sie, indem Sie Ihren Cursor in die entsprechende Zeile/Zelle/Spalte setzen und die entsprechenden Optionen zu **Zeile**, **Zelle** oder **Spalte** im Tab Tabelle anwählen.



# Ansicht

- Mit dem Tab **Ansicht** haben sie die Möglichkeit, Ihre Inhalte in HTML-Quellcode anzuzeigen, unsichtbare Zeichen (Wie Zeilenumbrüche) darstellen zu lassen oder den Editor in Vollbild darzustellen.



Version #14

Erstellt: 14 Oktober 2024 15:26:59 von Martin Karl

Zuletzt aktualisiert: 13 November 2024 15:13:16 von Martin Karl