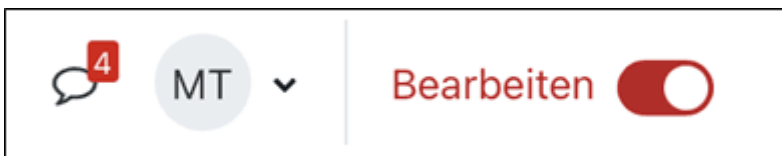
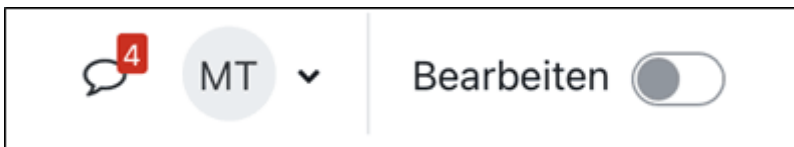


Virtual Tour

Mithilfe des „Virtual Tour“ Tools können 360-Grad-Bilder (äquirechteckig) und normale Bilder mit Interaktivitäten wie Erklärungen, Videos, Tönen und interaktiven Fragen angereichert werden. Die Bilder können auch miteinander verknüpft werden, um dem Benutzer den Eindruck zu vermitteln, dass er sich zwischen Umgebungen oder zwischen verschiedenen Blickwinkeln innerhalb derselben Umgebung bewegt. Dieser Inhaltstyp kann verwendet werden, um ein Gefühl des Erkundens und Lernens in einer realistischen Umgebung zu vermitteln. Es enthält ein benutzerfreundliches Drag-and-Drop-Authoring-Widget, mit dem jeder ganz einfach seine eigenen virtuellen Touren erstellen kann.

Aktivität hinzufügen

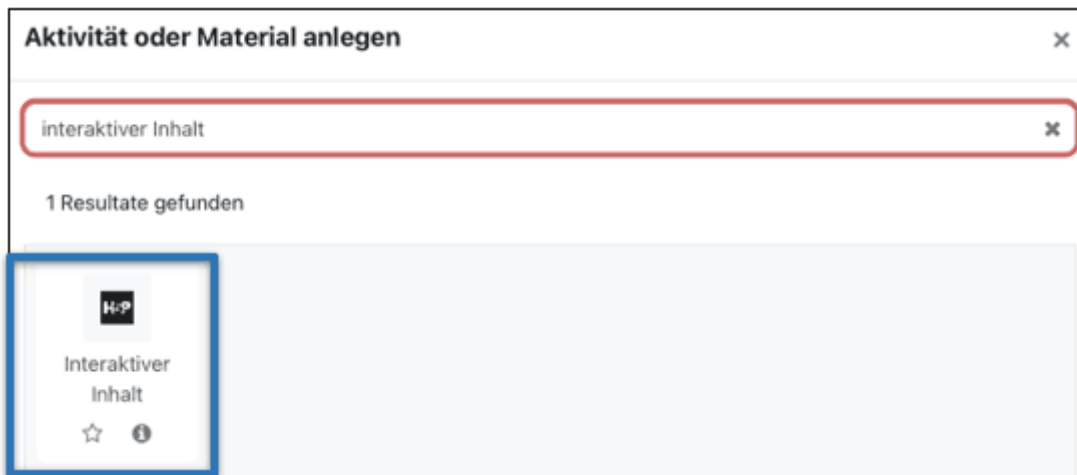
1. Um die H5P Aktivität **Virtual Tour** in Ihren Kurs zu integrieren, aktivieren Sie zunächst den Bearbeitungsmodus, indem Sie den Regler oben rechts bewegen und damit das Bearbeiten einschalten.



2. Scrollen Sie anschließend zu dem Abschnitt, in den Sie die Aktivität einbinden möchten und klicken Sie auf **Aktivität oder Material anlegen**.

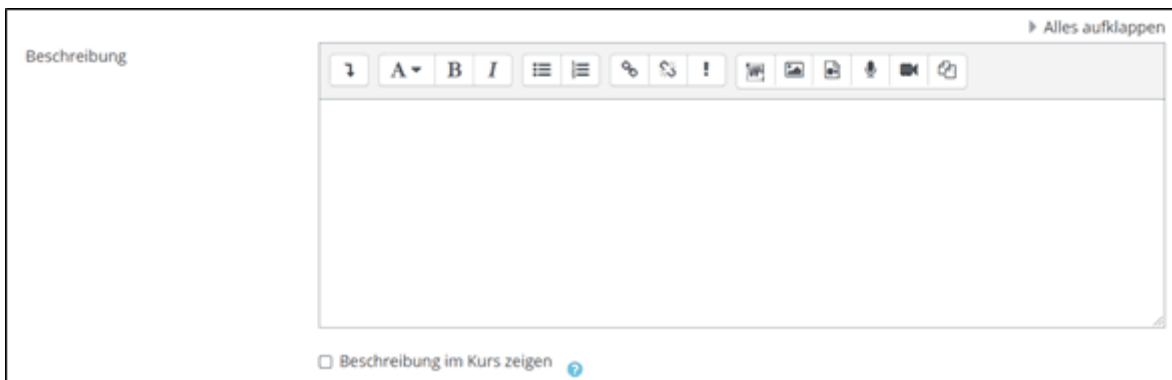


3. Ein neues Fenster öffnet sich. Wählen Sie **Interaktiver Inhalt** aus.

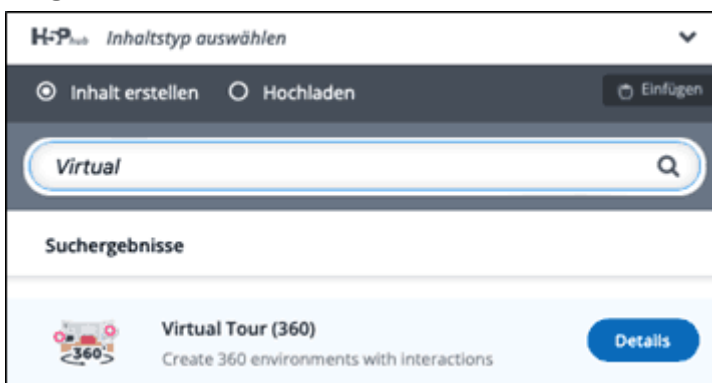


Einstellungen vornehmen

1. Anschließend öffnet sich eine neue Übersicht. Sie haben die Möglichkeit, den Inhalt zu beschreiben.



2. Wählen Sie anschließend den Inhaltstypen aus, indem Sie **Virtual** in die Suchleiste eingeben.

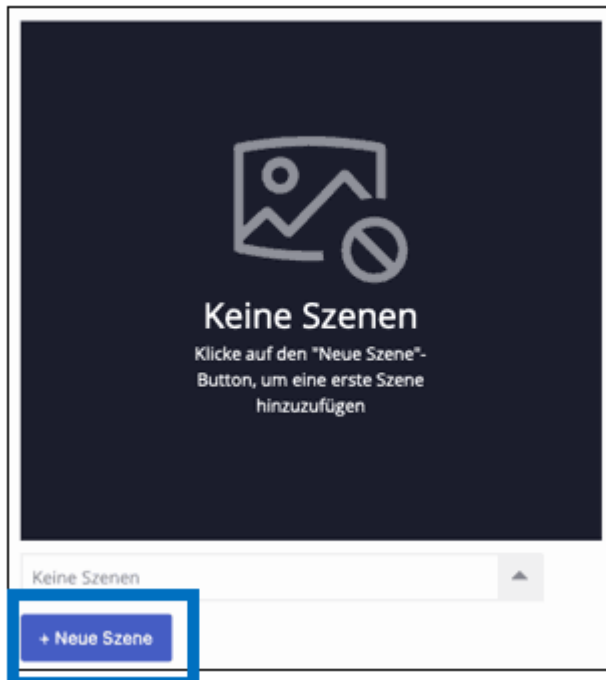


3. Es öffnen sich neue Einstellungen. Geben Sie dem H5P Inhalt zunächst einen Namen. Dieser erscheint später als Bezeichnung der Aktivität.


Name ★ Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

4. F



5. Wählen Sie die Szenenart aus und fügen Sie einen Titel sowie den Hintergrund der Szene hinzu. Weiterhin können Sie eine Beschreibung der Szene hinzufügen und auswählen wie der Button zum Weiterklicken dargestellt werden soll. Außerdem können Sie eine Tonspur hinzufügen. Klicken Sie anschließend auf **Fertig**.

 **Szene** Entfernen Fertig

Szenenart *
☒ 360°-Bild ☐ Unbewegliches Bild


Titel der Szene *
Hilft dabei, die Szene zu identifizieren

Hintergrund der Szene *
+ Hinzufügen


Beschreibung der Szene
Ein Text, der die Szene für den Benutzer beschreibt


Darstellungsweise der Buttons *
Lege fest, wie Buttons aussehen, die auf diese Szene verweisen. Für Szenen, die unbeweglich sind und nicht zu weiteren Szenen führen, empfiehlt sich die Option "Mehr Informationen".
☒ Neue Szene (Pfeil) ☐ Mehr Informationen (Plus)


Tonspur
Füge eine Tonspur hinzu, die nur in dieser Szene gespielt wird.


6.  in einer Übersicht einsehen und editieren.

Wähle eine Szene

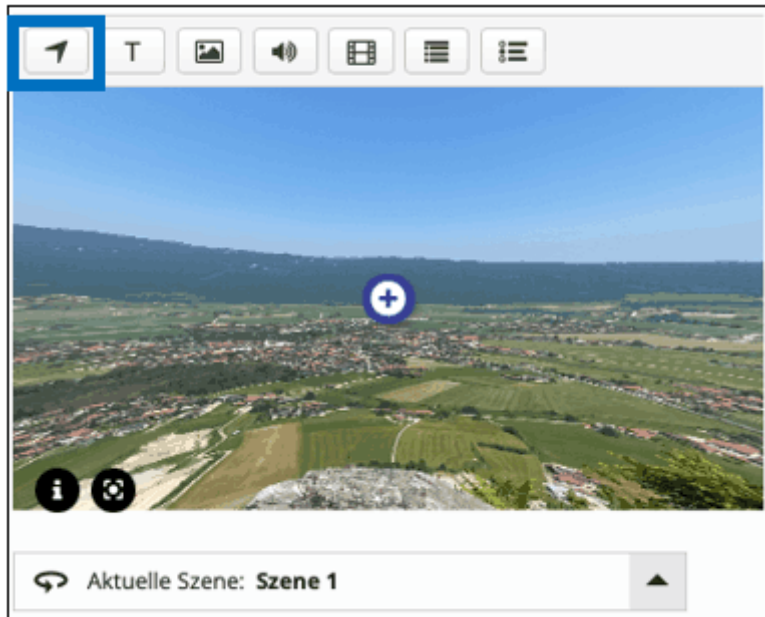
 **Szene 1**
Starte Szene

 **Szene 2**

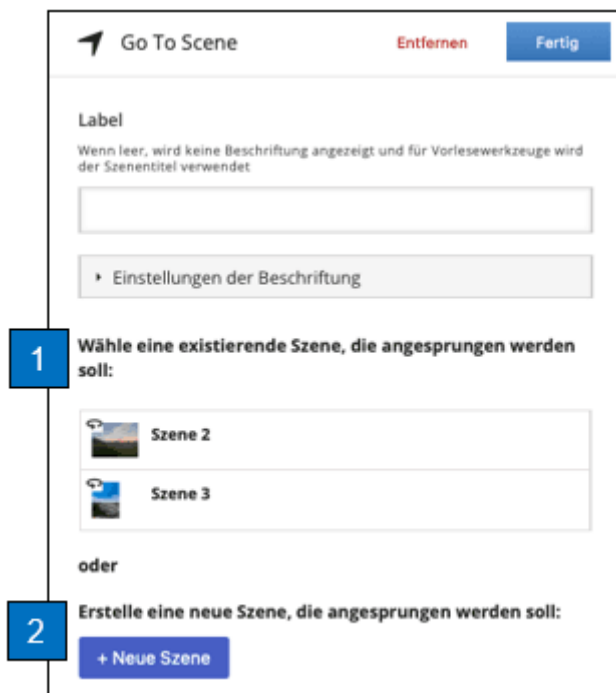
 **Szene 3** ✱ ↗ ✎ 🗑

 Aktuelle Szene: **Szene 3** ▲

7. Um festzulegen, welche Szene als nächstes folgen soll, klicken sie auf den Pfeil.



8. Es öffnet sich ein neues Fenster und Sie können auswählen, zu welcher Szene gesprungen werden soll. Sie können zwischen bestehenden (1) oder neuen Szenen (2) wählen. Klicken Sie danach auf **Fertig**.



9. Folgend können Sie die Verhaltenseinstellungen bearbeiten. Sie können eine Tonspur für alle Szenen hinzufügen sowie die Darstellungsqualität der Szenen angeben und die Beschriftungseinstellungen optimieren.

▼ Verhaltenseinstellungen

Tonspur für alle Szenen

Füge eine Tonspur hinzu, die standardmäßig in allen Szenen gespielt wird.

+

Darstellungsqualität der Szenen *

Erlaubt die Anzahl der Segmente zu wählen, die bei der Darstellung der Szene verwendet werden sollen. Dies wirkt sich direkt auf die Darstellungsqualität aus. Erhöhe die Qualität, wenn eine Szene "blockartig" aussieht oder "Wellen" innerhalb der Szene auftreten. Höhere Qualitätsstufen führen zu längeren Ladezeiten.

Hohe Qualität (128x128) ▼

▼ Beschriftungseinstellungen


Position der Beschriftung *

Die Standard-Position der Beschriftung. Sie kann pro Interaktion überschrieben werden.

Rechts ausgerichtet ▼

☒ Beschriftungen anzeigen

Wenn nicht ausgewählt, werden Beschriftungen nur beim Darüberfahren mit der Maus angezeigt

10.  Bezeichnungen und Beschriftungen können eingestellt werden.

 Bezeichnungen und Beschriftungen

Hier können Bezeichnungen bearbeitet oder Texte übersetzt werden, die in diesem Inhalt verwendet werden.

Sprache:

German (Deutsch) ▼

► Virtual Tour (360)

11. Außerdem können Sie weitere Einstellungen zu Voraussetzungen, Aktivitätsabschluss und Kompetenzen festlegen.

▼ **Anzeigeeinstellungen**

☒ Aktionsleiste und Rahmen anzeigen

☒ Taste Copyright

> **Bewertung**

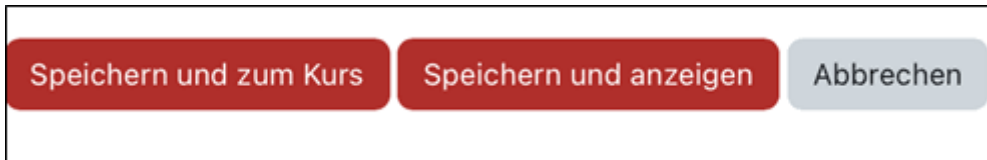
> **Weitere Einstellungen**

> **Voraussetzungen**

> **Aktivitätsabschluss**

> **Kompetenzen**

12. Nachdem Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **Speichern und anzeigen**.



13. Ihre Virtual Tour erscheint wie folgt:



Version #2

Erstellt: 29 August 2023 14:20:31 von Steffi

Zuletzt aktualisiert: 31 August 2023 07:44:24 von Daniel